

Manuale di Prodotto

Mylos KNX

Terminale d'uscita con interruttori a bilanciere

2CSYK1102C/S

2CSYK1103C/S

2CSYK1106C/S

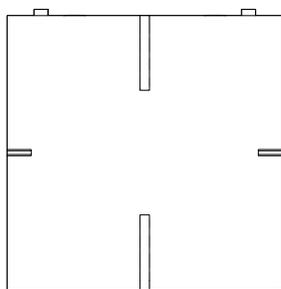
Power and productivity
for a better world™



1	Caratteristiche tecniche.....	3
1.1	Terminale d'uscita 16A 1 interruttore	3
1.1.1	Dati tecnici	3
1.1.2	Schema di connessione	4
1.2	Terminale d'uscita 16A 2 interruttori	5
1.2.1	Dati tecnici	5
1.2.2	Schema di connessione	6
1.3	Terminale d'uscita 8A 2 interruttori	7
1.3.1	Dati tecnici	7
1.3.2	Schema di connessione	8
2	Messa in servizio	10
2.1	Parametri.....	10
2.1.1	Generale	10
2.2	Funzione.....	12
2.3	Tempo - Luci Scale	15
2.4	Tempo - Ritardo on/off	18
2.5	Scenari	20
2.6	Funzione logica	21
2.7	Pulsante a bilanciante 1/2	23
2.7.1	Pulsante bil. Commut.	23
2.7.2	Pulsante bil. 2 oggetti commutazione	24
2.7.3	Pulsante bil. dimmer	25
2.8	Pulsante bilanciante tapparelle	26
2.8.1	Puls.bil. - Standard	26
2.8.2	Puls.bil. - Movimento.....	27
2.9	Pulsante bilanciante scenari	28
2.9.1	Scenario.....	29
2.10	Pulsante bilanciante Scenari 8 bit.....	30
3	Funzionamento degli oggetti di comunicazione.....	32
3.1	Pulsante a bilanciante 1/2	35
3.1.1	Pulsante a bilanciante commutazione	35
3.1.2	Pulsante a bilanciante commutazione	35
3.1.3	Pulsante a bilanciante dimmer	36
3.1.4	Pulsante a bilanciante tapparella.....	37
3.1.5	Pulsante a bilanciante scenari	38
3.1.6	Pulsante a bilanciante scenari 8 bit	39
3.1.7	Gestione diretta dei led.....	40
4	Tabella dei codici del telegramma di scenario 8 bit	41

1 Caratteristiche tecniche

1.1 Terminale d'uscita 16A 1 interruttore



Terminale d'uscita, un canale, 16A, un interruttore è un dispositivo da incasso per il sistema Mylos Building Automation di ABB.

Sul retro presenta un contatto in uscita in scambio (NA/NC) che può essere configurato per il controllo di carichi di diversa natura. Tali contatti non richiedono un'alimentazione supplementare. Il relè del dispositivo può ricevere un comando di commutazione dal dispositivo stesso, da altri dispositivi di comando del sistema Building Automation oppure da dispositivi di comando convenzionali (pulsanti, interruttori, relè) opportunamente associati a dispositivi d'ingresso del sistema di Building Automation. Per la singola uscita è possibile controllare separatamente le seguenti funzioni:

2CSYK1102x

- Funzioni tempo, ritardo ON/OFF;
 - Funzioni luci scale con preavviso e tempo regolabile di illuminazione scale;
 - Controllo scenario mediante comandi di 8 bit /1 bit
 - Funzionamento logico AND, OR, XOR e funzione gate.
- Sul frontale presenta un interruttore a bilanciere, con indicazione luminosa programmabile, configurabile secondo le seguenti funzioni:
- commutazione semplice o con due oggetti di comunicazione;
 - funzionalità dimmer;
 - funzionalità tapparella;
 - funzionalità scenari a 1bit ed a 8 bit;
 - funzionamento manuale attraverso il quale è possibile controllare direttamente i relè.

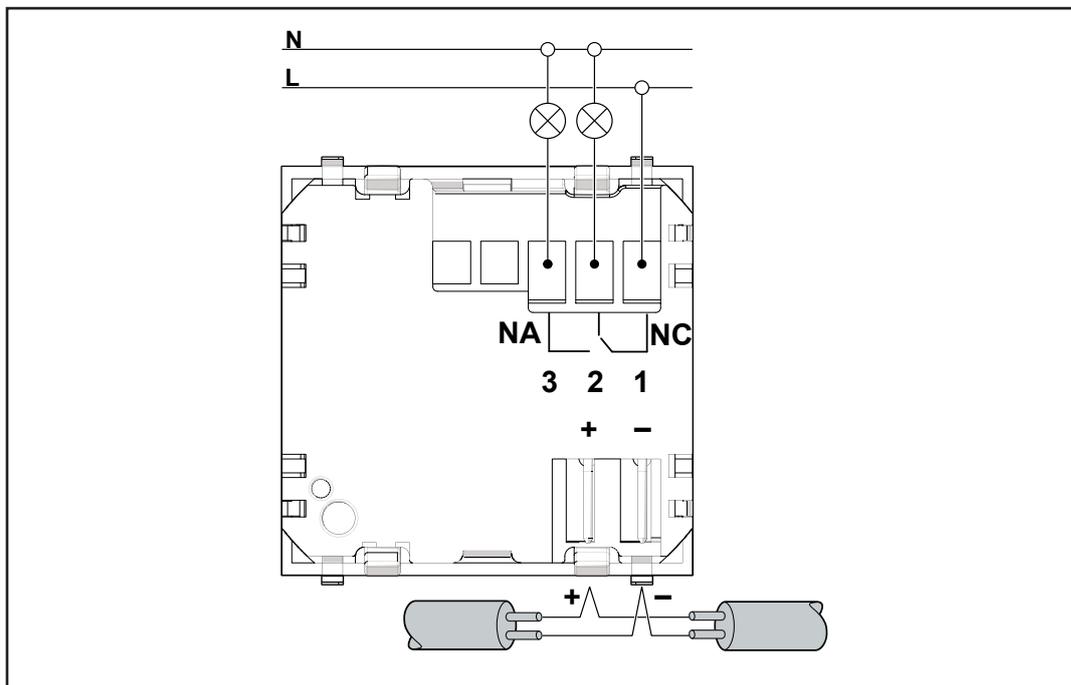
1.1.1 Dati tecnici

Alimentazione	- Tensione di funzionamento	21...30 Vc.c., tramite la linea bus
	- Corrente assorbita EIB / KNX	< 12 mA
Valori nominali di uscita	- Numero di contatti liberi da tensione	1
	- Tensione nominale U_n	240/400 Vc.a. (50/60Hz)
	- Corrente nominale I_n (per uscita)	16A
	- Durata dei contatti meccanici	>5*10 ⁶
	- Numero max. cambi di posizione del relè al min.	40
Connessioni	- EIB / KNX	Terminale di connessione, Bus 0.6-0.8 mm ø, unipolare
	- Circuito di carico	Morsetti a vite
	- Sezione del cavo di connessione	0,2...2,5 mm ² trecciola 0,2...4 mm ² unipolare
	- Coppia di serraggio	Max. 0,5 Nm
Visualizzatori e comandi EIB / KNX	- LED rosso e pulsante EIB / KNX	Per impostare l'indirizzo fisico
Tensione EIB / KNX	- SELV 24 Vc.c (bassissima tensione di sicurezza)	
Temperatura ambientale	- Funzionamento	-5 °C ... + 45 °C
	- Stoccaggio	-25 °C ... + 55 °C
	- Trasporto	-25 °C ... + 70 °C
Esecuzione	- Dimensioni (A x L x P) in mm	17 x L x 15
	- Larghezza L in mm	17
	- Larghezza di montaggio in mm	7
	- Profondità di montaggio in mm	5

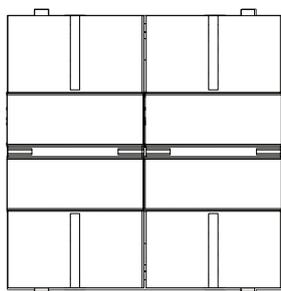
Custodia, colore	- Contenitore di plastica, bianco o nero
Marchio CE	- In conformità con le indicazioni EMC e quelle per la bassa tensione

Tipo di dispositivo	Programma applicativo	Numero massimo di oggetti di comunicazione	Numero massimo di indirizzi di gruppo	Numero massimo di associazioni
2CSYK1102x	Commutazione 1c 16A, 1 interr.	18	255	255

1.1.2 Schema di connessione



1.2 Terminale d'uscita 16A 2 interruttori



2CSYK1103x

Terminale d'uscita un canale, 16A, due interruttori è un dispositivo da incasso per il sistema Mylos Building Automation di ABB.

Sul retro presenta un contatto in uscita in scambio (NA/NC) che può essere configurato per il controllo di carichi di diversa natura. Tali contatti non richiedono un'alimentazione supplementare. Il relè del dispositivo può ricevere un comando di commutazione dal dispositivo stesso, da altri dispositivi di comando del sistema Building Automation oppure da dispositivi di comando convenzionali (pulsanti, interruttori, relè) opportunamente associati a dispositivi d'ingresso del sistema di Home Automation. Per la singola uscita è possibile controllare separatamente le seguenti funzioni:

- Funzioni tempo, ritardo ON/OFF;
- Funzioni luci scale con preavviso e tempo regolabile di illuminazione scale;
- Controllo scenario mediante comandi di 8 bit /1 bit
- Funzionamento logico AND, OR, XOR e funzione gate.

Sul frontale presenta due interruttori a bilanciere, con indicazione luminosa programmabile, configurabili separatamente secondo le seguenti funzioni:

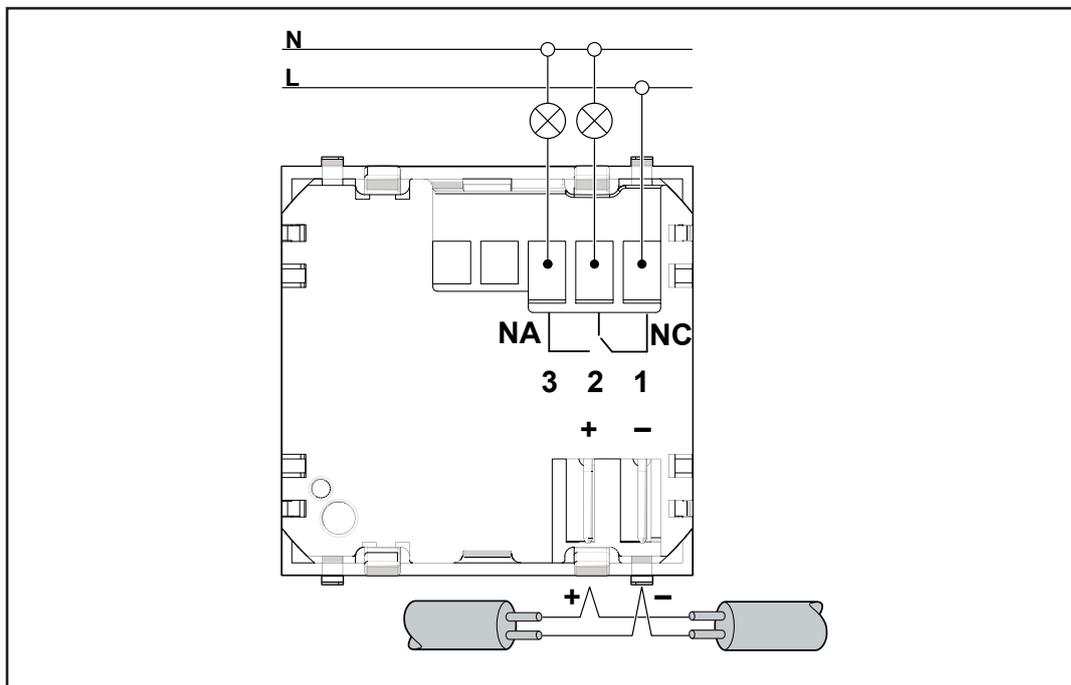
- commutazione semplice o con due oggetti di comunicazione;
- funzionalità dimmer;
- funzionalità tapparella;
- funzionalità scenari a 1 bit ed a 8 bit;
- funzionamento manuale attraverso il quale è possibile controllare direttamente i relè.

1.2.1 Dati tecnici

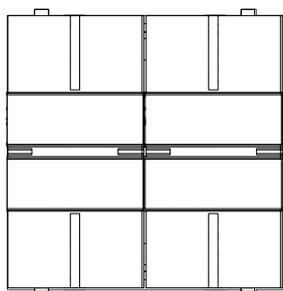
Alimentazione	- Tensione di funzionamento	21...30 Vc.c., tramite la linea bus
	- Corrente assorbita EIB / KNX	< 12 mA
Valori nominali di uscita	- Numero di contatti liberi da tensione	1
	- Tensione nominale U_n	240/400 Vc.a. (50/60Hz)
	- Corrente nominale I_n (per uscita)	16A
	- Durata dei contatti meccanici	>5*10 ⁶
	- Numero max. cambi di posizione del relè al min.	40
Conessioni	- EIB / KNX	Terminale di connessione, Bus 0.6-0.8 mm \varnothing , unipolare
	- Circuito di carico	Morsetti a vite
	- Sezione del cavo di connessione	0,2...2,5 mm ² trecciola 0,2...4 mm ² unipolare
	- Coppia di serraggio	Max. 0,5 Nm
Visualizzatori e comandi EIB / KNX	- LED rosso e pulsante EIB / KNX	Per impostare l'indirizzo fisico
Tensione EIB / KNX	- SELV 24 Vc.c (bassissima tensione di sicurezza)	
Temperatura ambientale	- Funzionamento	-5 °C ... + 45 °C
	- Stoccaggio	-25 °C ... + 55 °C
	- Trasporto	-25 °C ... + 70 °C
Esecuzione	- Dimensioni (A x L x P) in mm	17 x L x 15
	- Larghezza L in mm	17
	- Larghezza di montaggio in mm	7
	- Profondità di montaggio in mm	5
Custodia, colore	- Contenitore di plastica, bianco o nero	

Marchio CE		- In conformità con le indicazioni EMC e quelle per la bassa tensione		
Tipo di dispositivo	Programma applicativo	Numero massimo di oggetti di comunicazione	Numero massimo di indirizzi di gruppo	Numero massimo di associazioni
2CSYK1103x	Commutazione 1c 16A, 2 interr.	28	255	255

1.2.2 Schema di connessione



1.3 Terminale d'uscita 8A 2 interruttori



Terminale d'uscita 2 canali, 8A con due interruttori è un dispositivo da incasso per il sistema Mylos Building Automation di ABB.

Sul retro presenta oltre alla connessione al bus due contatti in uscita (NA) che possono essere configurati per il controllo di carichi di diversa natura. Tali contatti non richiedono un'alimentazione supplementare. I relè del dispositivo possono ricevere un comando di commutazione dal dispositivo stesso, da altri dispositivi di comando del sistema Building Automation oppure da dispositivi di comando convenzionali (pulsanti, interruttori, relè) opportunamente associati a dispositivi d'ingresso. Per ciascuna uscita si possono controllare separatamente le seguenti funzioni:

2CSYK1106x

- Funzioni tempo, ritardo ON/OFF;
- Funzioni luci scale con preavviso e tempo regolabile di illuminazione scale;
- Controllo scenario mediante comandi di 8 bit /1 bit
- Funzionamento logico AND, OR, XOR e funzione gate.

Sul frontale presenta due interruttori a bilanciere, con indicazione luminosa programmabile, configurabili separatamente secondo le seguenti funzioni:

- commutazione semplice o con due oggetti di comunicazione;
- funzionalità dimmer;
- funzionalità tapparella;
- funzionalità scenari a 1 bit ed a 8 bit;
- funzionamento manuale attraverso il quale è possibile controllare direttamente i relè.

1.3.1 Dati tecnici

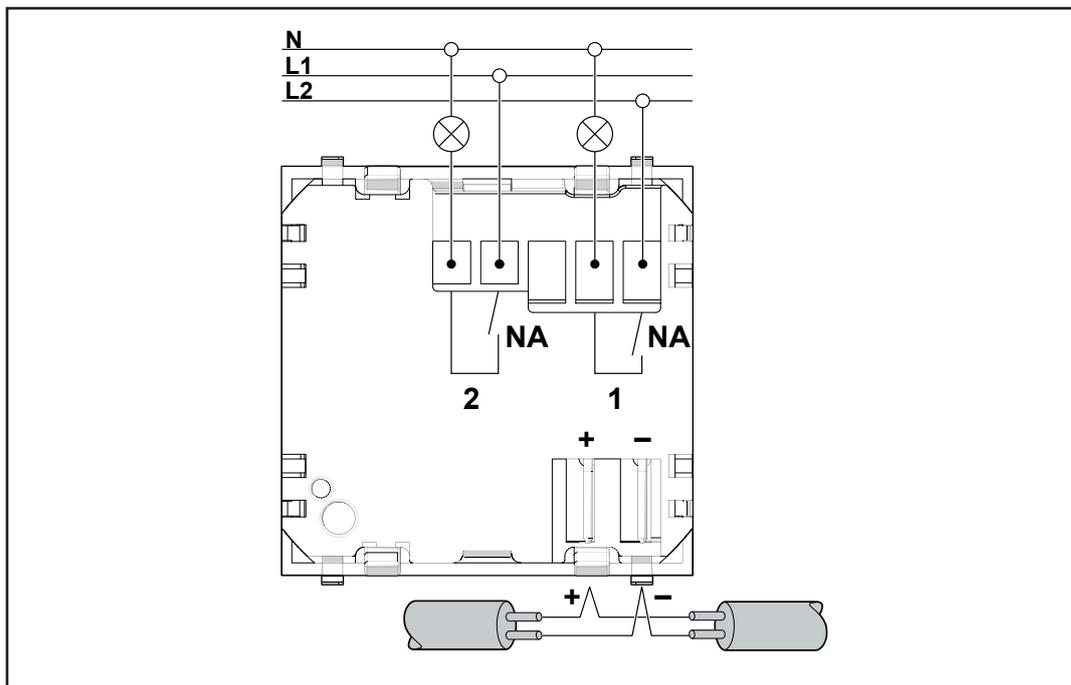
Alimentazione	- Tensione di funzionamento	21...30 Vc.c., tramite la linea bus
	- Corrente assorbita EIB / KNX	< 12 mA
Valori nominali di uscita	- Numero di contatti liberi da tensione	2
	- Tensione nominale U_n	240/400 Vc.a. (50/60Hz)
	- Corrente nominale I_n (per uscita)	8A
	- Durata dei contatti meccanici	$>5 \cdot 10^7$
	- Numero max. di cambi di posizione del relè per uscita al min. se tutti i relè vengono commutati simultaneamente.	40
Connessioni	- EIB / KNX	Terminale di connessione, Bus 0.6-0.8 mm \varnothing , unipolare
	- Circuito di carico	Morsetti a vite
	- Sezione del cavo di connessione	0,2...2,5 mm ² trecciola 0,2...4 mm ² unipolare
	- Coppia di serraggio	Max. 0,5 Nm
Visualizzatori e comandi EIB / KNX	- LED rosso e pulsante EIB / KNX	Per impostare l'indirizzo fisico
Tensione EIB / KNX	- SELV 24 Vc.c (bassissima tensione di sicurezza)	
Temperatura ambientale	- Funzionamento	-5 °C ... + 45 °C
	- Stoccaggio	-25 °C ... + 55 °C
	- Trasporto	-25 °C ... + 70 °C
Esecuzione	- Dimensioni (A x L x P) in mm	17 x L x 15
	- Larghezza L in mm	17
	- Larghezza di montaggio in mm	7
	- Profondità di montaggio in mm	5

Custodia, colore	- Contenitore di plastica, bianco o nero
Marchio CE	- In conformità con le indicazioni EMC e quelle per la bassa tensione

Tipo di dispositivo	Programma applicativo	Numero massimo di oggetti di comunicazione	Numero massimo di indirizzi di gruppo	Numero massimo di associazioni
---------------------	-----------------------	--------------------------------------------	---------------------------------------	--------------------------------

2CSYK1106x	Commutazione 2c 8A, 2 interr.	36	255	255
-------------------	----------------------------------	----	-----	-----

1.3.2 Schema di connessione



Stato di fornitura

Il dispositivo è fornito con l'indirizzo fisico 1.0.1. Il programma applicativo è precaricato, pertanto è sufficiente caricare gli indirizzi e i parametri di gruppo durante la messa in servizio. Tuttavia è possibile ricaricare il programma applicativo completo, se necessario. Può verificarsi un tempo d'attesa più lungo se viene cambiato il programma applicativo, o dopo un download dell'applicativo.

Assegnazione dell'indirizzo fisico

L'assegnazione e la programmazione dell'indirizzo fisico sono effettuate dal software ETS. Il dispositivo è dotato di un pulsante di Programmazione per l'assegnazione dell'indirizzo fisico. Il LED rosso Programmazione si accende dopo aver premuto il pulsante. Si spegne non appena il software ETS ha assegnato l'indirizzo fisico oppure premendo nuovamente il pulsante Programmazione.

Pulizia

É possibile pulire i dispositivi con un panno asciutto oppure inumidito con una soluzione di acqua e sapone. Non usare detergenti o agenti corrosivi.

Comportamento del download

A causa della complessità del dispositivo, la visualizzazione della barra di avanzamento del download potrebbe richiedere fino a un minuto e mezzo, a seconda del PC utilizzato.

Manutenzione

Il dispositivo non necessita di manutenzione. In caso di danno al dispositivo, ad esempio durante il trasporto e/o lo stoccaggio, il personale non autorizzato non deve effettuare alcuna riparazione.

2 Messa in servizio

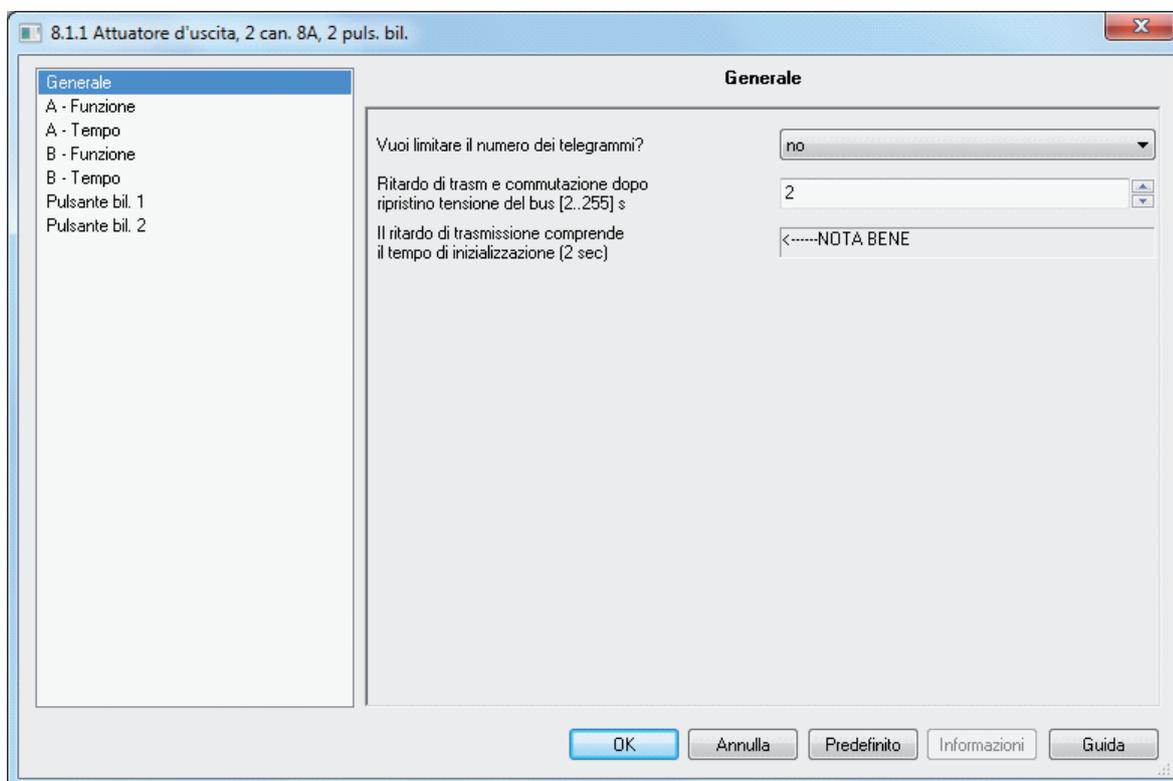
Le funzioni principali dei terminali d'uscita 2CSYK110xx sono descritte in questa sezione.

La parametrizzazione del terminale d'uscita 16A avviene con il programma applicativo Engineering Tool Software ETS. Ai fini della parametrizzazione è necessario un pc desktop o un laptop con ETS e la connessione all'impianto KNX (che si ottiene ad esempio tramite RS232, USB o l'IP Interface).

Tutti i terminali d'uscita 2CSYK110xx offrono le stesse funzioni e la stessa interfaccia utente. E' quindi possibile definire liberamente ogni uscita in base all'applicazione e configurarla di conseguenza.

2.1 Parametri

2.1.1 Generale



Vuoi limitare il numero dei telegrammi?

E' possibile definire il numero massimo di telegrammi inviabili in un intervallo di tempo. Questo parametro risulta importante al ripristino della tensione sul bus, in quanto molti dispositivi possono inviare simultaneamente il proprio stato.

Numero massimo di telegrammi ogni 10 secondi (se Vuoi limitare il numero dei telegrammi è pari a Si)

Numero massimo di telegrammi inviabili da parte del dispositivo nell'arco di 10 secondi.

Ritardo di trasm. e commutazione dopo ripristino tensione del bus [2...255] s

Il ritardo determina il lasso di tempo che intercorre tra il ripristino della tensione del bus e il primo momento in cui si possono inviare dei telegrammi e commutare i relè. Il tempo di inizializzazione – tempo di reazione di circa 2 secondi finché il processore non è completamente operativo – è già compreso nel tempo di ritardo.

Reazione alla mancanza di tensione

Mediante questo parametro, l'uscita può assumere uno stato definito quando si verifica la caduta di tensione del bus.

Sono disponibili i seguenti funzionamenti:

Opzioni:

- **Contatto invariato**
- Contatto aperto
- Contatto chiuso

Valore dell'oggetto commutazione al ripristino della tensione del bus

Con questo parametro si può influenzare l'uscita al ripristino della tensione del bus, mediante il valore dell'oggetto "Commutazione".

L'oggetto "Commutazione" può essere scritto con un "0" o un "1" quando si ripristina la tensione del bus. La posizione del contatto viene rideterminata e impostata in funzione della parametrizzazione del dispositivo.

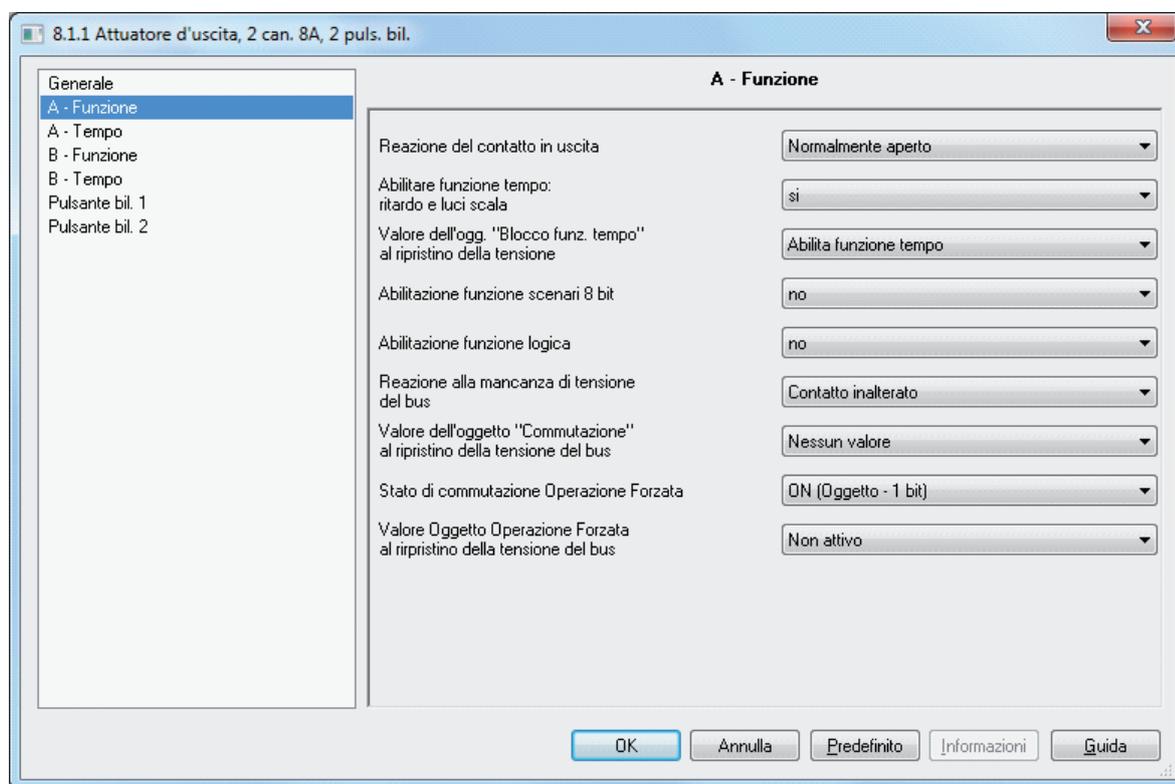
Attivazione luci di cortesia

Selezionando "Si" vengono attivate le luci di cortesia

Modo di funzionamento led

Per i led è possibile agganciare il loro stato a quello del relè ("Mostra stato relè"), al valore dell'oggetto di comunicazione "Led" ("Mostra valore oggetto comunicazione") oppure fare in modo che siano sempre accesi o sempre spenti ("Sempre accesi" "Sempre spenti" rispettivamente).

2.2 Funzione

**Reazione del contatto in uscita**

Con questo parametro si può determinare se l'uscita funziona come "Contatto normalmente chiuso" o "Contatto normalmente aperto"

Opzioni:

- **Contatto normalmente aperto**
- Contatto normalmente chiuso

Abilitare funzioni tempo: ritardo e luci scala

Questo parametro abilita le seguenti funzioni tempo: Ritardo all'accensione e allo spegnimento, luci scala.

Viene abilitata la finestra dei parametri "Tempo" con l'impostazione "si. Viceversa la finestra rimarrà bloccata e non visibile.

Quando viene attivata la funzione tempo, viene abilitato l'oggetto di comunicazione "blocco funzione tempo". Con questo oggetto di 1 bit si possono abilitare ("0") o bloccare ("1"), tramite il bus, le funzioni tempo ritardo all'accensione e spegnimento, luci scala.

Finché la funzione tempo è bloccata, l'uscita può essere attivata e disattivata solo senza ritardo, mediante l'oggetto "Commutazione". Se viene attivata una funzione tempo e successivamente essa viene disabilitata con il "blocco funzione tempo" la posizione dell'uscita rimarrà invariata. Un comando di commutazione mediante l'oggetto di comunicazione "Commutazione" determina una commutazione immediata.

Valore dell'oggetto "Blocco funzione tempo" al ripristino della tensione del bus

Questo parametro è visibile solo se viene attivata una funzione tempo.

Con la selezione "1", cioè "blocco funzione tempo", vengono disabilitate le funzioni tempo per il ritardo e le luci scala. Esse possono essere abilitate solamente attraverso l'oggetto "Blocco funzione tempo". Con l'impostazione "0", cioè "sblocco funzione tempo", la funzione tempo è abilitata e attiva dopo il ripristino della tensione del bus.

Parametro “Abilitare funzione scenario (8 Bit)”

L’oggetto “scenario 8-Bit” viene abilitato attraverso questo parametro.

Opzioni:

- **no**
- si

La parametrizzazione della scenario per l’uscita X è implementata nella finestra dei parametri “X: Scenario”, che viene abilitata con l’opzione “si”.

Con “no” la finestra dei parametri rimarrà bloccata e non visibile.

Parametro “Abilitare funzione logica”

Questo parametro attiva la “Logica”.

Opzioni:

- **no**
- si

La parametrizzazione per l’uscita X è implementata nella finestra dei parametri “X: Logica”, che viene abilitata con l’opzione “si”. La finestra dei parametri rimane disattivata con l’impostazione “no”.

Stato di commutazione Operazione forzata

L’operazione forzata fa riferimento all’oggetto di sicurezza di 1 bit o 2 bit “Operazione forzata” dell’uscita X, che è disponibile per ogni uscita.

Opzioni:

- **inattivo**
- invariato mediante oggetto di 1 bit
- ON, mediante oggetto di 1 bit
- OFF, mediante oggetto di 1 bit
- stato di commutazione mediante oggetto di 2 bit

Con l’opzione “inattivo” l’oggetto “operazione forzata” non è visibile e la funzione operazione forzata non è attiva. Le opzioni “invariato mediante oggetto di 1 bit”, “ON, mediante oggetto di 1 bit” e “OFF, mediante oggetto di 1 bit” fanno riferimento all’oggetto di sicurezza di 1 bit “Operazione forzata” e determinano lo stato di commutazione dell’uscita durante l’operazione forzata.

Con l’opzione “stato di commutazione mediante oggetto di 2 bit” viene abilitato un oggetto “Operazione forzata” di 2 bit. Il valore del telegramma che viene inviato mediante l’oggetto di 2 bit determina come segue la posizione del commutatore:

Valore	Bit 1	Bit 0	Accesso	Descrizione
0	0	0	Libero	Se l’oggetto “Operazione forzata” riceve un telegramma con il valore “0” (00 binario) o “1” (01 binario), l’uscita viene abilitata e può essere azionata mediante diversi oggetti.
1	0	1	Libero	
2	1	0	OFF forzato	Se l’oggetto “operazione forzata” riceve un telegramma con il valore “2” (10 binario) o “1”, l’uscita del terminale di uscita viene spenta e rimane inibita finché non è di nuovo disattivata l’operazione forzata. Non è possibile l’azionamento mediante un altro oggetto finché è attiva l’operazione forzata. Lo stato dell’uscita può essere programmato alla fine dell’operazione forzata.
3	1	1	ON forzato	Se l’oggetto “operazione forzata” riceve un telegramma con il valore “3” (11 binario), l’uscita del terminale di uscita viene accesa e rimane inibita finché non è di nuovo disattivata l’operazione forzata. Non è possibile l’azionamento mediante un altro oggetto finché è attiva l’operazione forzata. Lo stato dell’uscita può essere programmato alla fine dell’operazione forzata.

Operazione forzata al ripristino della tensione del bus

Questo parametro è visibile solamente se viene attivata l'operazione forzata.

Secondo che l'oggetto operazione forzata sia un oggetto di 1 bit o 2 bit, sono disponibili due diverse possibilità di programmazione:

Opzioni per 1 bit:

- **inattivo**
- attivo

La selezione "attivo" ha l'effetto che l'operazione forzata continui ad essere attiva dopo il ripristino della tensione del bus. La posizione di commutazione dell'uscita viene definita dalla programmazione "Stato di commutazione del contatto nell'operazione forzata".

Con la selezione "inattivo" l'operazione forzata viene disattivata e l'uscita si comporta come se fosse stata programmata con il parametro "Comportamento al termine della sicurezza".

Opzioni per 2 bit:

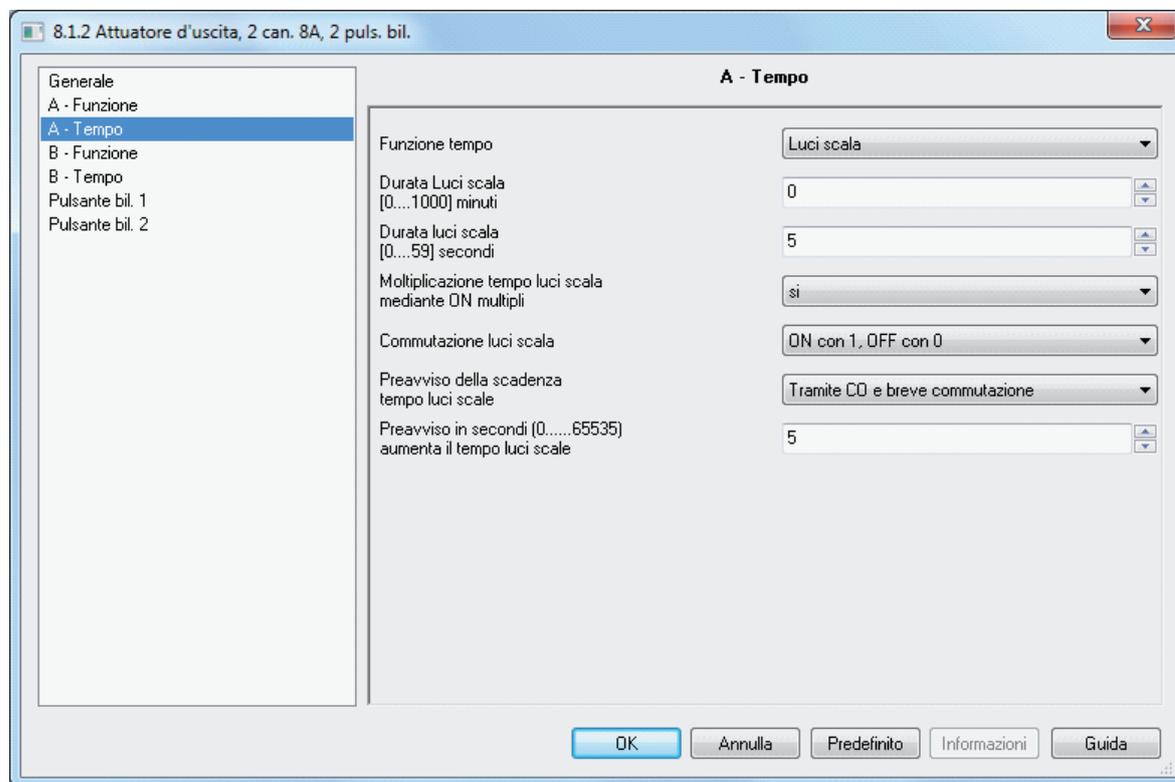
- **"0" inattivo**
- "2" OFF
- "3" ON

La selezione "'2' OFF" ha come conseguenza che l'oggetto "operazione forzata" viene scritto con il valore "2" e che l'uscita viene disattivata.

Con la selezione "'3' ON" l'oggetto "operazione forzata" viene scritto con il valore "3" e l'uscita è attivata.

Con la selezione "inattivo" l'operazione forzata viene disattivata e l'uscita si comporta come se fosse stata programmata con il parametro "Comportamento al termine della sicurezza".

2.3 Tempo - Luci Scale



Parametro “Funzione tempo”

Questo parametro definisce il tipo della funzione tempo dell'uscita.

Opzioni:

- **Funzione luci scale**
- Ritardo ON/OFF
- Lampeggio

Selezione “Funzione luci scale”

La funzione luci scale viene attivata attraverso l'interruttore sul telegramma dell'oggetto di comunicazione “Commutazione” dell'uscita X.

Il valore dell'oggetto commutazione può essere programmato. Il tempo delle luci scale parte quando vengono accese. Esse vengono immediatamente spente quando termina il tempo delle luci scale, a meno che non sia stato impostato un tempo di preavviso. Se il tempo di preavviso e quello luci scale sono diversi da “0”, il tempo delle luci scale viene prolungato del tempo di preavviso.

Nota: “Attiva” significa che un contatto “normalmente aperto” viene chiuso o uno “normalmente chiuso” viene aperto.

Nota: La funzione luci scale può essere richiamata dall'oggetto “Commutazione”, da “Porta logica x” o da una chiamata di scenario luminoso.

Nota: La funzione luci scale può essere disabilitata da un telegramma all'oggetto “Bloccare funzione tempo”. Questa funzione può essere programmata nella finestra dei parametri “X: Funzione” con una funzione tempo attivata dopo una caduta di tensione del bus.

Parametro “Tempo luci scale”: Minuti (0...1.000), Secondi (0...59)”

Il tempo di funzionamento definisce per quanto tempo rimane accesa la luce delle scale dopo un comando ON. Sono disponibili due parametri per l’inserimento del tempo in minuti e secondi:

Opzioni:

Minuti

- 0
- ...
- 5
- ...
- 1.000

Secondi

- 0
- ...
- 59

Se il tempo di preavviso è diverso da “0”, il tempo luci scale viene prolungato del tempo di preavviso.

Parametro “Il tempo Luci scale si aumenta mediante ON multiplo”

Se durante il tempo luci scale viene ricevuto un ulteriore telegramma ON, il tempo luci scale rimanente può essere prolungato di un tempo aggiuntivo.

Ciò è possibile finché non sia stato raggiunto il tempo massimo. Il tempo massimo può essere programmato e impostato a 1, 2, 3, 4 o 5 volte il tempo luci scale. Se è già trascorsa una parte del tempo “aumentato”, esso può nuovamente essere portato al valore massimo. Non si può tuttavia superare il tempo massimo parametrizzato. Il tempo di preavviso non viene modificato dall’azione di “aumento”.

Opzioni:

- **no**
- max. fino a 1x tempo luci scale
- max. fino a 2x tempo luci scale
- max. fino a 3x tempo luci scale
- max. fino a 4x tempo luci scale
- max. fino a 5x tempo luci scale

Con l’impostazione “no” un telegramma di commutazione ON viene semplicemente ignorato.

Il tempo luci scale continua senza modifiche finché non è terminato.

Se è richiesta una semplice funzione di riavvio deve essere impostato “max. fino a 1x tempo luci scale”. In questo caso il tempo luci scale viene riavviato da un nuovo comando di commutazione ON sul telegramma e riparte dall’inizio.

Parametro “Luci scale commutabile”

Qui si può impostare il valore di telegramma da usare per accendere e per spegnere anticipatamente le luci scale.

Opzioni:

- **ON con “1” e OFF con “0”**
- ON con “1” nessuna azione con “0”
- ON con “0” o “1”, spegnimento non possibile

Con l’opzione “ON con ‘0’ o ‘1’, spegnimento non possibile” la funzione luci scale viene attivata indipendentemente dal valore del telegramma in arrivo. In questo caso non è possibile lo spegnimento anticipato.

Parametro “Preavviso prima del termine luci scale”

L'utente può essere avvertito, prima della scadenza del tempo luci scale, che l'illuminazione sta per spegnersi. Se il tempo di preavviso è diverso da “0”, il tempo luci scale viene prolungato del tempo di preavviso. Il tempo di preavviso non viene modificato dall'azione di “aumento”. Con l'opzione “no” non viene dato nessun preavviso e le luci scale si spengono immediatamente dopo che è trascorso il tempo luci scale. Se le luci scale vengono spente anticipatamente (ad esempio con un comando di commutazione) non c'è nessun preavviso.

Opzioni:

- **no**
- mediante oggetto
- mediante commutazione OFF/ON rapida
- mediante oggetto e commutazione ON/OFF

Ci sono due tipi di preavviso:

- L'oggetto “Telegr. preavvisare luci scale” viene impostato a “1” all'inizio del tempo di preavviso e rimane così finché il tempo di preavviso non è trascorso. L'oggetto può essere usato, ad esempio, per accendere una spia luminosa.
- Commutando l'uscita (brevemente OFF e nuovamente ON).

Entrambe le possibilità possono essere usate singolarmente o possono essere combinate. La durata di tempo tra l'OFF e l'ON è di circa 1 secondo. Questo tempo viene prolungato quando vengono effettuate più di x operazioni di commutazione al minuto e per dispositivo. Fate riferimento ai dati tecnici del capitolo 2.

Se il tempo di preavviso è diverso da “0”, il tempo luci scale viene prolungato del tempo di preavviso.

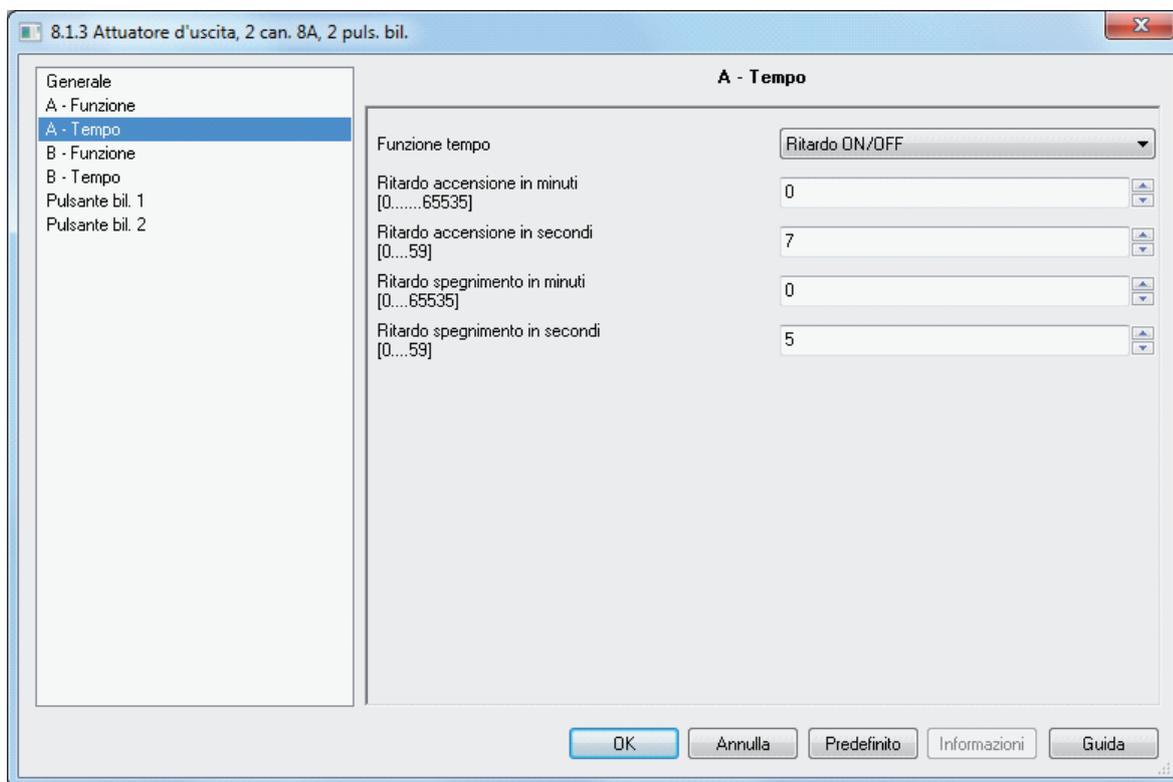
Parametro “Tempo di preavviso in sec. (0..65.535) aggiungere alla durata delle luci scale”

Questo parametro è visibile se per la funzione tempo luci scale è programmato un preavviso. Il “tempo di preavviso” deve essere inserito in secondi. Il tempo luci scale viene prolungato del tempo di preavviso. L'avviso è attivato all'inizio del tempo di preavviso.

Opzioni:

- 0
- ...
- **45**
- ...
- 65.535

2.4 Tempo - Ritardo on/off



Parametro "ON ritardato: Min. (0...65.535)"

Qui viene impostato il tempo in minuti con cui viene ritardato il comando di accensione. Il tempo può essere inserito in minuti e secondi (si veda il parametro successivo).

Opzioni:

- 0
- ...
- 65.535 minuti

Parametro "ON ritardato: Sec. (0...59)"

Qui viene impostato il tempo in secondi con cui viene ritardato il comando di accensione. Il tempo può essere inserito in minuti e secondi (si veda il parametro precedente).

Opzioni:

- 0
- ...
- 59 secondi

Parametro "OFF ritardato: Min. (0...65.535)"

Qui viene impostato il tempo in minuti con cui viene ritardato lo spegnimento dopo il comando spegnimento. Il tempo può essere inserito in minuti e secondi (si veda il parametro successivo).

Opzioni:

- 0
- ...
- 65.535 minuti

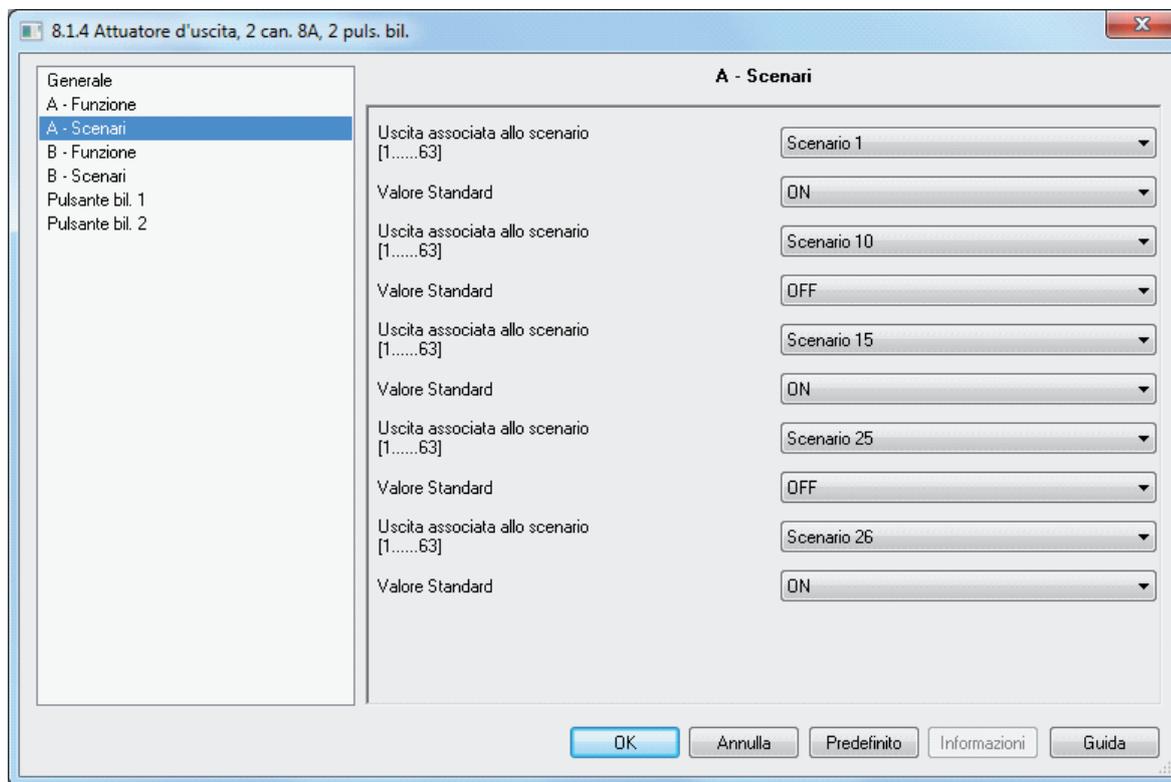
Parametro “OFF ritardato: Sec. (0...59)”

Qui viene impostato il tempo in secondi con cui viene ritardato lo spegnimento dopo il comando spegnimento. Il tempo può essere inserito in minuti e secondi (si veda il parametro precedente).

Opzioni:

- 0
- ...
- 59 secondi

2.5 Scenari



La funzione scenario viene abilitata nella finestra dei parametri “Funzione”.

I valori dello scenario possono essere impostati (memorizzati) tramite il bus. Nella finestra dei parametri “Generale” si può stabilire che i valori impostati nell’ETS vengano trasferiti con il download nel terminale di uscita. In questo modo i valori memorizzati nel terminale vengono sovrascritti e persi.

Parametro “Associare l’uscita allo (Scenario 1...63)”

L’uscita può essere associata a 63 diversi scenari luminosi mediante un indirizzo di gruppo.

L’uscita può essere associata a 5 scenari luminosi come uscita asservita.

Opzioni:

- **nessun scenario**
- Scenario 1
- ...
- Scenario 63

Parametro “Valore standard”

Qui si imposta lo stato che l’uscita assume quando viene richiamato lo scenario.

Opzioni:

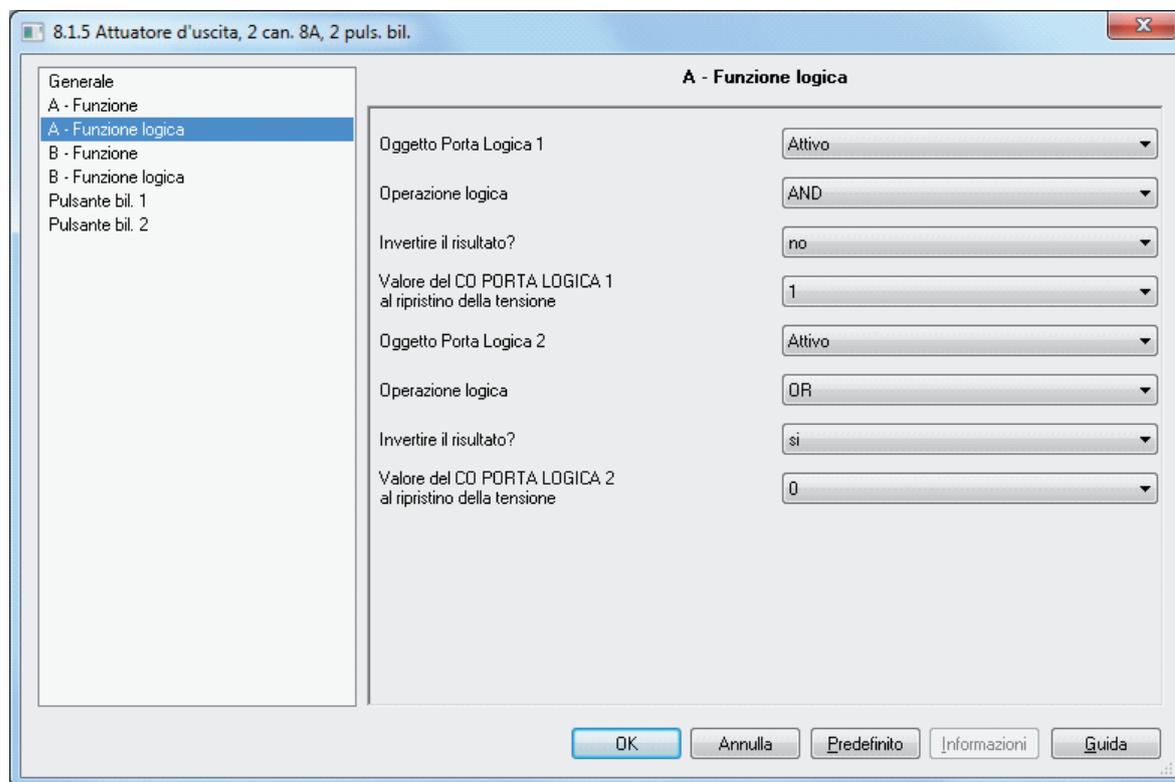
- **ON**
- OFF

Con la memorizzazione di uno scenario, l’utente ha la possibilità di modificare il valore che è qui parametrizzato. I valori di scenario memorizzati vengono persi se cade la tensione del bus. I valori programmati nell’ETS vengono ristabiliti con il ripristino della tensione del bus.

Nota: Quando viene richiamato uno scenario

- le funzioni tempo ripartono dall’inizio
- le operazioni logiche vengono nuovamente valutate

2.6 Funzione logica



Per ciascuna uscita la funzione logica rende disponibili fino a due oggetti logici, che sono logicamente collegati all'oggetto "Commutazione".

La finestra dei parametri viene abilitata in "Funzione".

Alla ricezione del valore di un oggetto, la funzione logica viene sempre ricalcolata. Prima viene valutato l'oggetto "Porta logica 1" con l'oggetto "Commutazione". Il risultato è poi collegato all'oggetto "Porta logica 2".

Spiegazioni sulla funzione logica si possono trovare nel paragrafo 4.2.3.

Esaminate per favore il grafico di funzionamento del paragrafo 4.2.1.

Parametro "Oggetto porta logica x" (x = 1, 2)

Con questo parametro viene abilitato l'oggetto "Porta logica 1" o "Porta logica 2".

Opzioni:

- non attivo
- attivo

Parametro "Funzione dell'oggetto porta logica x" (x = 1, 2)

Con la "Porta logica x" viene qui definita la funzione logica dell'oggetto "Porta logica x". Sono disponibili tre operatori standard (AND, OR, XOR). È disponibile anche la funzione gate che può bloccare i comandi di commutazione. Impostando a "non attivo" il parametro "Oggetto porta logica x", la funzione logica viene disattivata.

Opzioni:

- AND
- OR
- XOR
- Funzione gate

Parametro “Invertire il risultato”

Questo parametro è visibile se è stata selezionata una funzione logica.

Il risultato delle operazioni logiche può essere ribaltato mediante l'impostazione “sì”. L'impostazione “no” non inverte.

Opzioni:

- **no**
- sì

Parametro “Valore dell'oggetto ‘Porta logica x’ (x=1, 2) al ripristino della tensione del Bus”

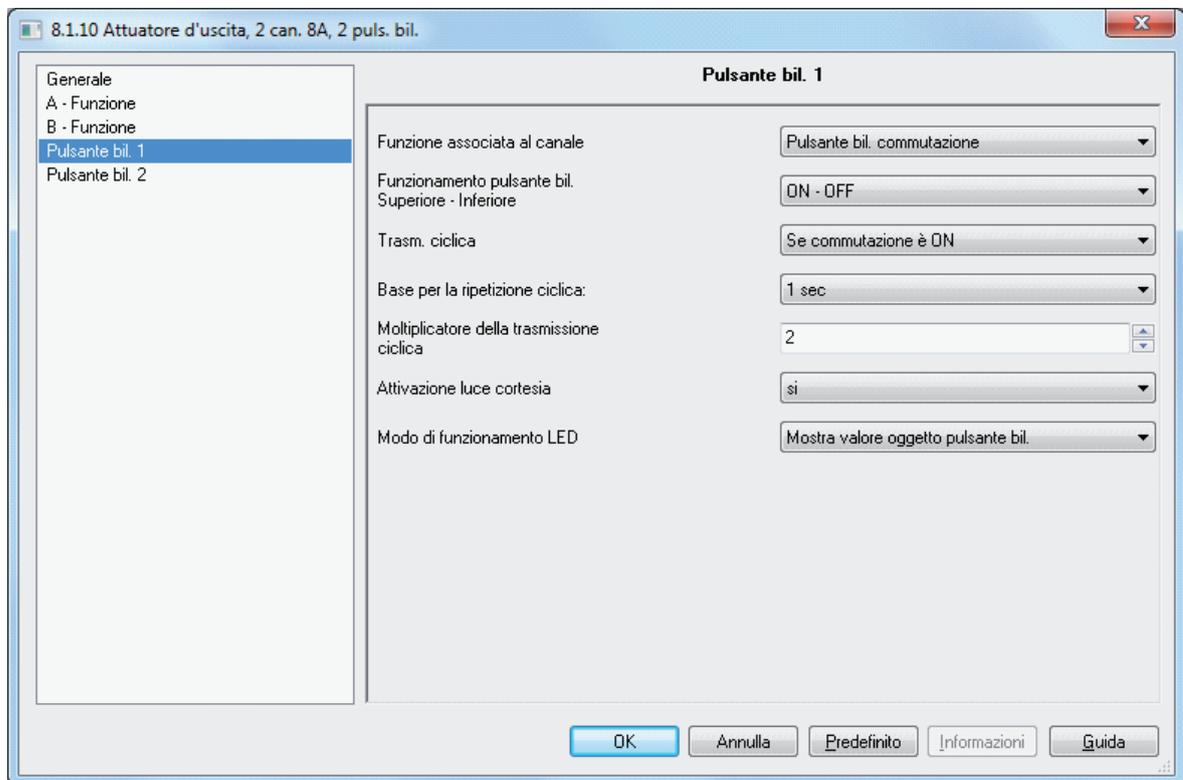
Questo parametro è visibile se è stata selezionata una funzione logica. Il parametro definisce che valore viene assegnato all'oggetto “Porta logica x” dopo il ripristino della tensione del bus. Sono disponibili gli stessi valori di oggetto “0” e “1”.

Opzioni:

- **0**
- 1

2.7 Pulsante a bilanciere 1/2

2.7.1 Pulsante bil. Commut.



Funzionamento pulsante bil. Superiore-Inferiore

Definisce modo di funzionamento qualora si preme il pulsante a bilanciere superiore ovvero quello inferiore.

Trasm. ciclica

Questo parametro permette di stabilire in quali casi deve cominciare la trasmissione ciclica (se diversa da “no”).

Base per la ripetizione ciclica (Se “Trasm. Ciclica” è diversa da no)

Moltiplicatore della trasmissione ciclica (Se “Trasm. Ciclica” è diversa da no)

Questi due parametri permettono di stabilire il periodo di tempo per la ripetizione ciclica del messaggio sul bus. L'intervallo di tempo viene calcolato come segue: $\text{Periodo per la ripetizione del messaggio} = \text{Base} * \text{Moltiplicatore}$.

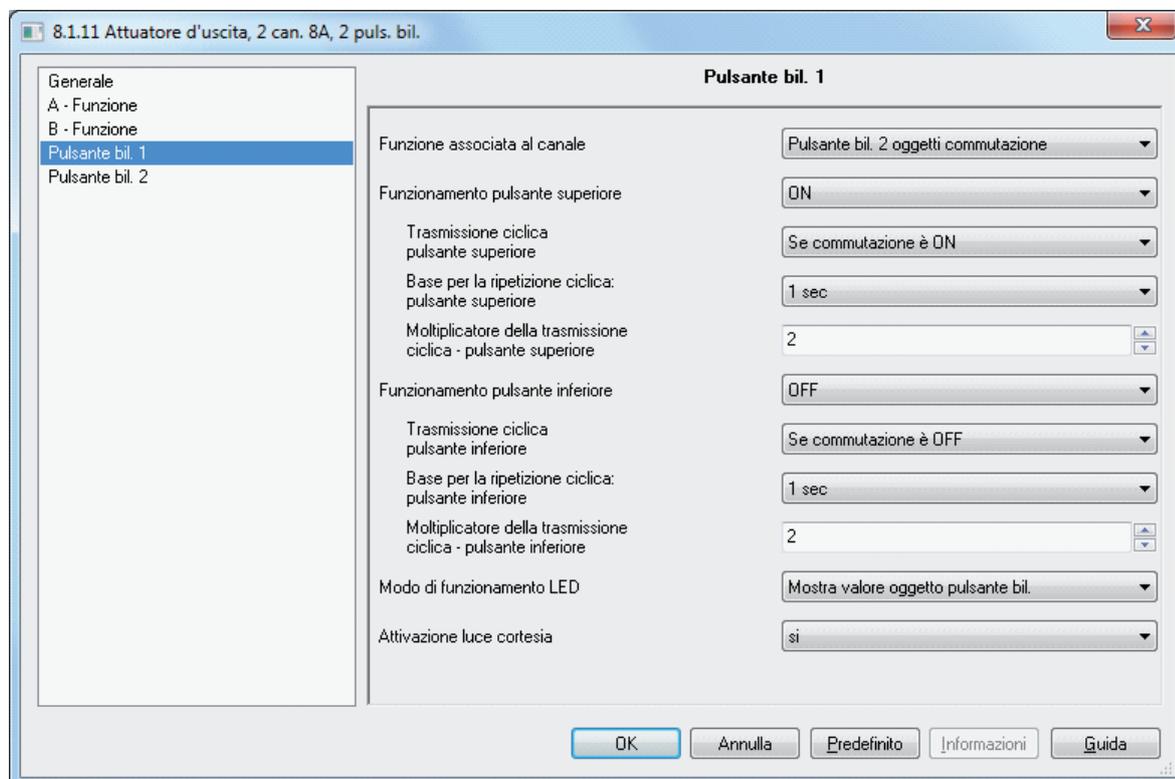
Attivazione luce cortesia

Il parametro permette di accendere o meno le luci di cortesia.

Modo di funzionamento LED

I LED possono rimanere sempre accesi o sempre spenti, esser comandati dagli oggetti di comunicazione (“Mostra valore oggetto di comunicazione”), seguire il valore del pulsante a bilanciere diretto (“Mostra valore oggetto puls. bil.”) od invertito (“Mostra valore oggetto puls. bil. Invertito”).

2.7.2 Pulsante bil. 2 oggetti commutazione

**Funzionamento pulsante bil. Superiore**

Definisce modo di funzionamento qualora venga premuto il pulsante a bilanciere superiore.

Trasm. Ciclica pulsante superiore

Questo parametro permette di stabilire in quali casi deve cominciare la trasmissione ciclica (se diversa da “no”).

Base per la ripetizione ciclica: pulsante superiore (Se “Trasm. Ciclica” è diversa da no)**Moltiplicatore della trasmissione ciclica – pulsante superiore (Se “Trasm. Ciclica” è diversa da no)**

Questi due parametri permettono di stabilire il periodo di tempo per la ripetizione ciclica del messaggio sul bus. L'intervallo di tempo viene calcolato come segue: Periodo per la ripetizione del messaggio = Base * Moltiplicatore

Funzionamento pulsante bil. inferiore

Definisce modo di funzionamento qualora venga premuto il pulsante a bilanciere inferiore.

Trasm. Ciclica pulsante inferiore

Questo parametro permette di stabilire in quali casi deve cominciare la trasmissione ciclica (se diversa da “no”).

Base per la ripetizione ciclica: pulsante inferiore (Se “Trasm. Ciclica” è diversa da no)**Moltiplicatore della trasmissione ciclica – pulsante inferiore (Se “Trasm. Ciclica” è diversa da no)**

Questi due parametri permettono di stabilire il periodo di tempo per la ripetizione ciclica del messaggio sul bus. L'intervallo di tempo viene calcolato come segue: Periodo per la ripetizione del messaggio = Base * Moltiplicatore.

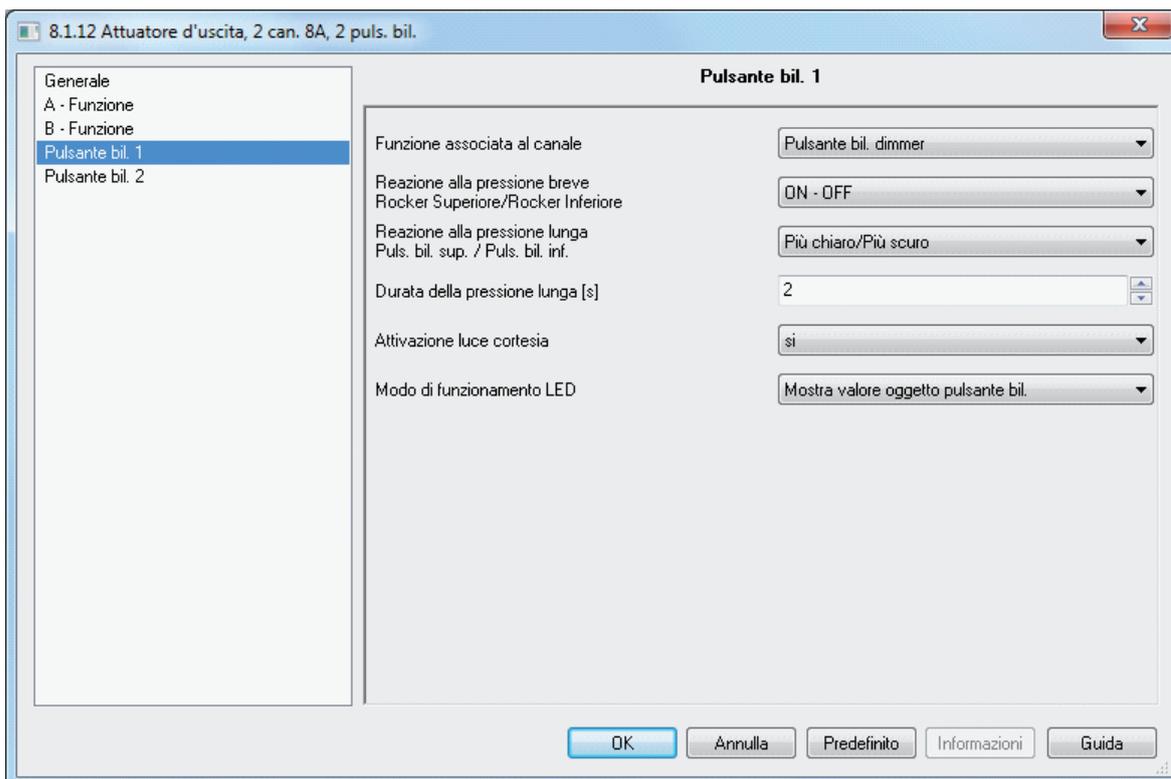
Attivazione luce cortesia

Il parametro permette di accendere o meno le luci di cortesia.

Modo di funzionamento LED

I LED possono rimanere sempre accesi o sempre spenti, esser comandati dagli oggetti di comunicazione (“Mostra valore oggetto di comunicazione”), seguire il valore del pulsante a bilanciere diretto (“Mostra valore oggetto puls. bil.”) od invertito (“Mostra valore oggetto puls. bil. Invertito”).

2.7.3 Pulsante bil. dimmer



Reazione alla pressione breve

Stabilisce la reazione del dispositivo in seguito alla pressione breve sul pulsante a bilanciere.

Reazione alla pressione lunga Puls. bil. Sup./Puls. bil. Inf.

Stabilisce la reazione del dispositivo in seguito alla pressione lunga sul pulsante a bilanciere superiore e sul pulsante a bilanciere inferiore.

Durata della pressione lunga

Permette di stabilire il periodo di tempo al di sopra del quale la pressione del pulsante viene considerata come pressione lunga.

Attivazione luce cortesia

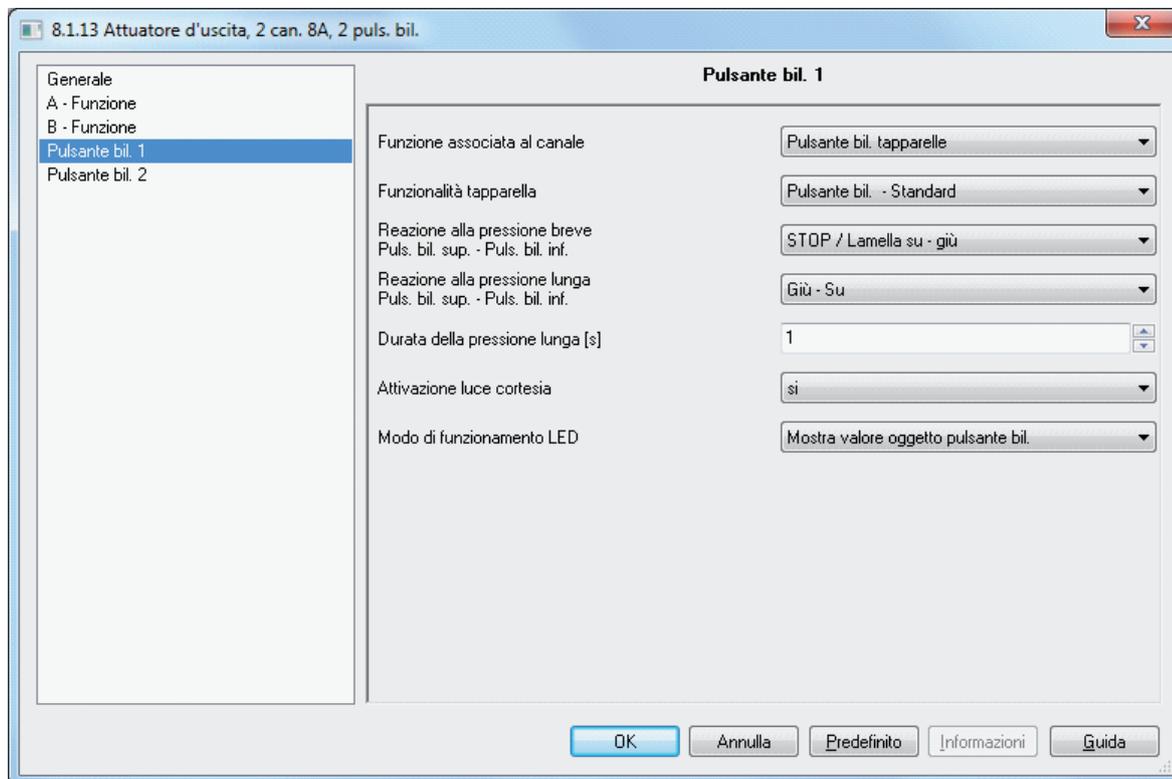
Il parametro permette di accendere o meno le luci di cortesia.

Modo di funzionamento LED

I LED possono rimanere sempre accesi o sempre spenti, esser comandati dagli oggetti di comunicazione (“Mostra valore oggetto di comunicazione”), seguire il valore del pulsante a bilanciere diretto (“Mostra valore oggetto puls. bil.”) od invertito (“Mostra valore oggetto puls. bil. Invertito”).

2.8 Pulsante bilanciante tapparelle

2.8.1 Puls.bil. - Standard



Funzionalità tapparella

Attraverso questo parametro è possibile scegliere tra le seguenti modalità di controllo delle tapparelle:

- Pulsante bil. - Standard;
- Pulsante bil. - Movimento.

Reazione alla pressione breve Puls. bil. Sup. – Puls. bil. Inf.

Stabilisce la reazione del dispositivo in seguito alla pressione breve sul pulsante a bilanciante superiore e sul pulsante a bilanciante inferiore.

Reazione alla pressione lunga Puls. bil. Sup. – Puls. bil. Inf.

Stabilisce la reazione del dispositivo in seguito alla pressione lunga sul pulsante a bilanciante superiore e sul pulsante a bilanciante inferiore.

Durata della pressione lunga [s]

Permette di stabilire il periodo di tempo al di sopra del quale la pressione del pulsante viene considerata come pressione lunga.

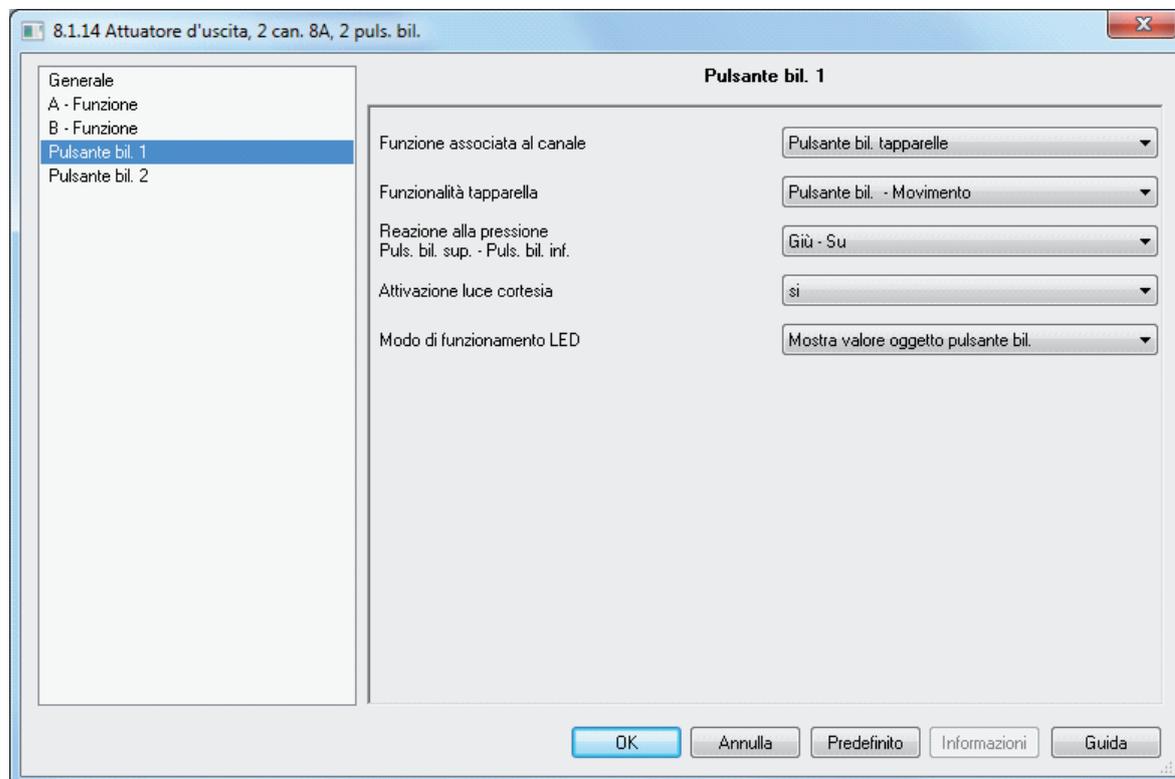
Attivazione luce cortesia

Il parametro permette di accendere o meno le luci di cortesia.

Modo di funzionamento LED

I LED possono rimanere sempre accesi o sempre spenti, esser comandati dagli oggetti di comunicazione (“Mostra valore oggetto di comunicazione”), seguire il valore del pulsante a bilanciante diretto (“Mostra valore oggetto puls. bil.”) od invertito (“Mostra valore oggetto puls. bil. Invertito”).

2.8.2 Puls.bil. - Movimento

**Funzionalità tapparella**

Attraverso questo parametro è possibile scegliere tra le seguenti modalità di controllo delle tapparelle:

- Pulsante bil. - Standard;
- Pulsante bil. - Movimento.

Reazione alla pressione Puls. bil. Sup. – Puls. bil. Inf.

Stabilisce la reazione del dispositivo in seguito alla pressione sul pulsante a bilanciere superiore e sul pulsante a bilanciere inferiore.

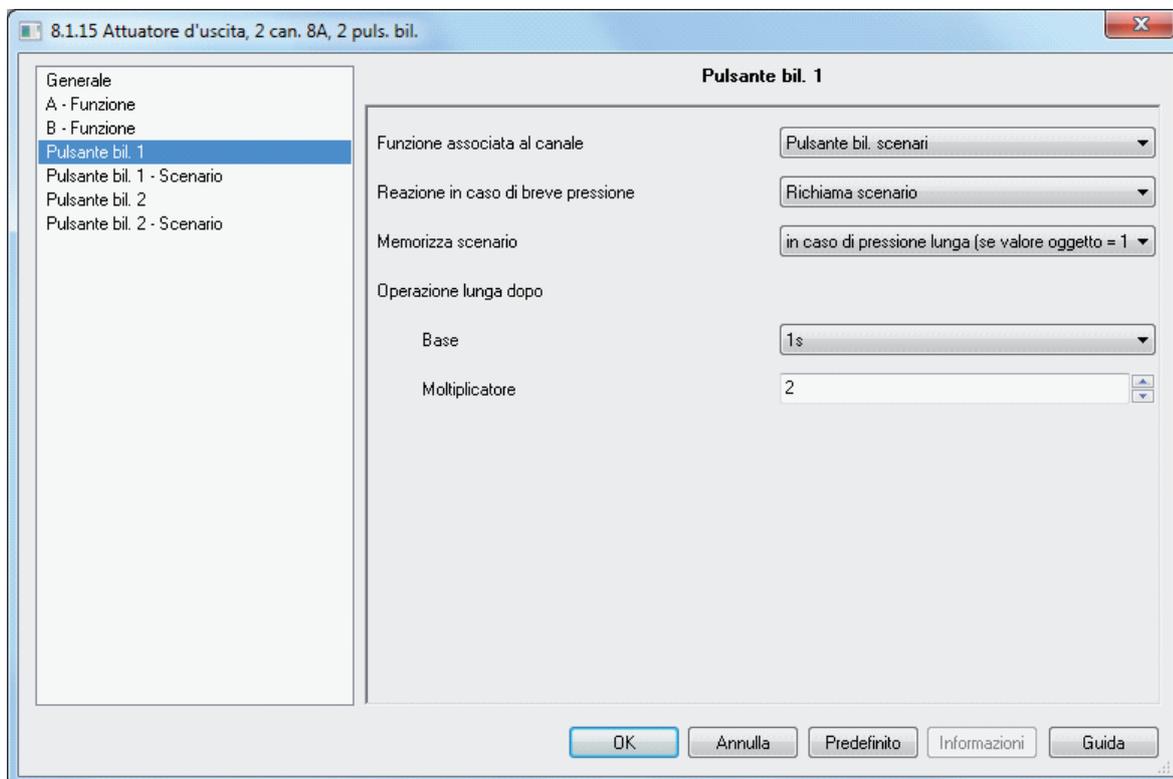
Attivazione luce cortesia

Il parametro permette di accendere o meno le luci di cortesia.

Modo di funzionamento LED

I LED possono rimanere sempre accesi o sempre spenti, esser comandati dagli oggetti di comunicazione (“Mostra valore oggetto di comunicazione”), seguire il valore del pulsante a bilanciere diretto (“Mostra valore oggetto puls. bil.”) od invertito (“Mostra valore oggetto puls. bil. Invertito”).

2.9 Pulsante bilanciare scenari



Reazione alla pressione breve

In seguito alla pressione breve il dispositivo risponderà richiamando uno scenario (“Richiamo scenario”) oppure no (“Nessuna reazione”).

Memorizza scenario

Questo parametro determina il modo in cui viene iniziata la memorizzazione dello scenario corrente e che funzione ha l’oggetto di comunicazione “Memorizza scenario”.

Se “In caso di pressione lunga” lo scenario viene memorizzato appena viene rilevato un comando di pressione lunga e termina appena viene rilasciato il pulsante.

Se “Con valore oggetto = 1” non appena l’oggetto di comunicazione “Memorizza scenario” riceve il valore 1 viene attivata la memorizzazione.

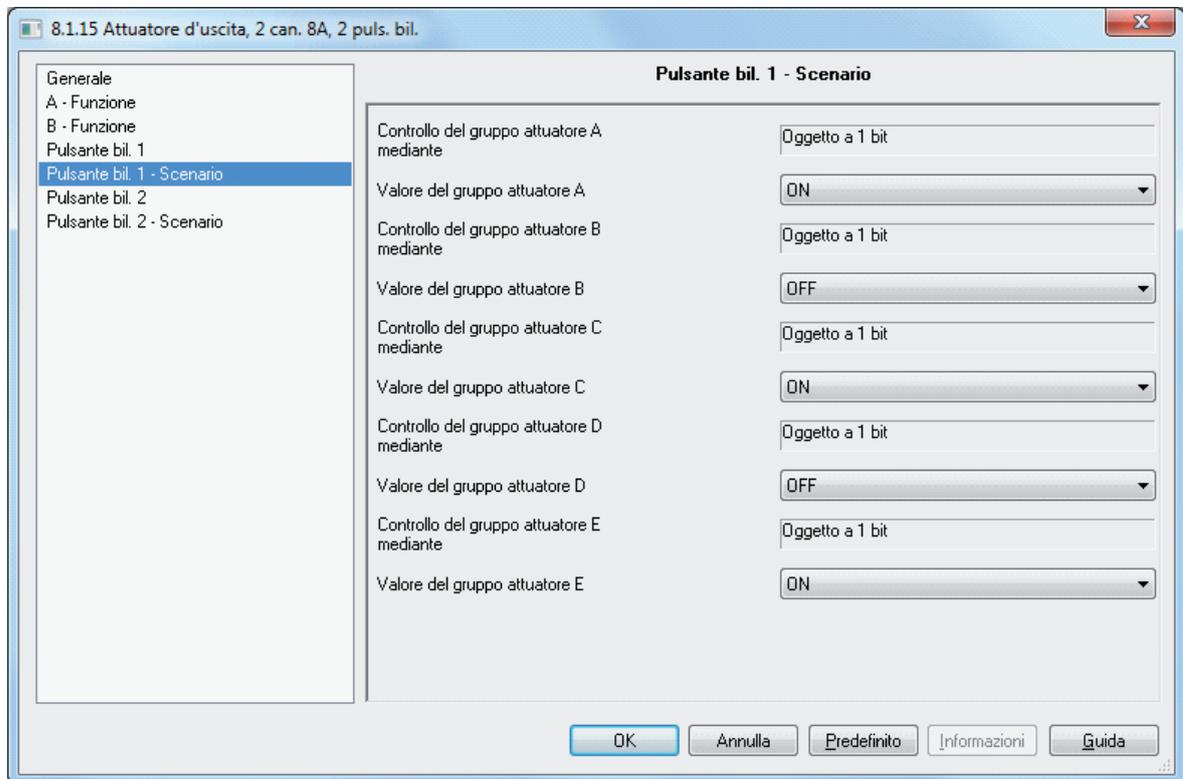
Se “In caso di pressione lunga (se valore oggetto = 1)” non appena viene rilevata l’operazione lunga e l’oggetto di comunicazione “Memorizza scenario” ha il valore 1 viene attivata la memorizzazione. La memorizzazione termina al rilascio del pulsante.

Pressione lunga: Base

Pressione lunga: Moltiplicatore [0...255] (se “In caso di pressione lunga” o se “in caso di pressione lunga (se valore oggetto = 1)”)

Questi due parametri permettono di stabilire il periodo di tempo al di sopra del quale la pressione del pulsante viene considerata come pressione lunga. L’intervallo di tempo viene calcolato come segue: Periodo per la pressione lunga = Base * Moltiplicatore.

2.9.1 Scenario

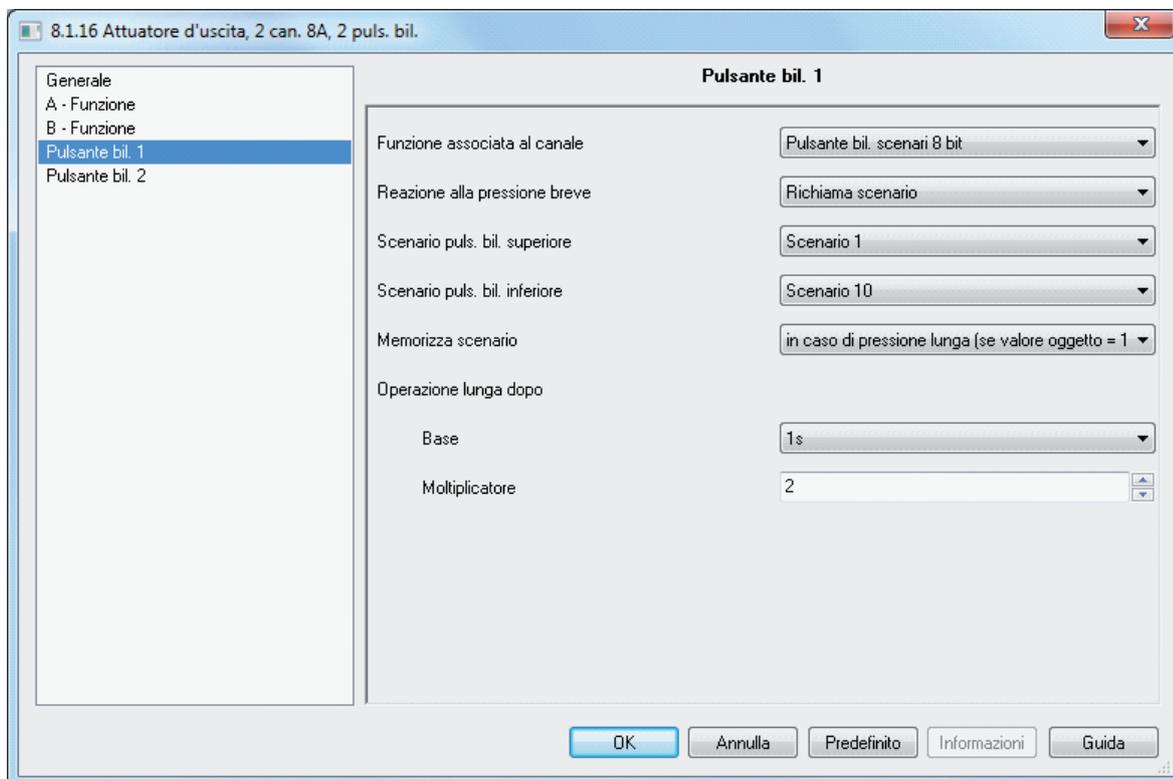
**Controllo del gruppo attuatore A/B/C/D/E mediante**

È possibile scegliere solo il tipo di dato da 1 bit.

Valore del gruppo attuatore A/B/C/D/E

Associa al relativo gruppo attuatore un valore a 1 bit (ON/OFF).

2.10 Pulsante bilanciare Scenari 8 bit



Reazione alla pressione breve

In seguito alla pressione breve il dispositivo risponderà richiamando uno scenario (“Richiamo scenario”) oppure no (“Nessuna reazione”).

Scenario puls. bil. superiore

Il parametro permette di scegliere quale scenario deve essere richiamato attraverso la pressione breve del pulsante a bilanciare superiore oppure a quale scenario deve essere associato il nuovo valore in seguito alla richiesta di memorizzazione.

Scenario puls. bil. inferiore

Il parametro permette di scegliere quale scenario deve essere richiamato attraverso la pressione breve del pulsante a bilanciare inferiore oppure a quale scenario deve essere associato il nuovo valore in seguito alla richiesta di memorizzazione.

Memorizza scenario

Questo parametro determina il modo in cui viene iniziata la memorizzazione dello scenario corrente e che funzione ha l’oggetto di comunicazione “Memorizza scenario”.

Se “In caso di pressione lunga” lo scenario viene memorizzato appena viene rilevato un comando di pressione lunga e termina appena viene rilasciato il pulsante.

Se “Con valore oggetto = 1” non appena l’oggetto di comunicazione “Memorizza scenario” riceve il valore 1 viene attivata la memorizzazione.

Se “In caso di pressione lunga (se valore oggetto = 1)” non appena viene rilevata l’operazione lunga e l’oggetto di comunicazione “Memorizza scenario” ha il valore 1 viene attivata la memorizzazione. La memorizzazione termina al rilascio del pulsante.

Pressione lunga: Base

Pressione lunga: Moltiplicatore [0...255] (se “In caso di pressione lunga” o se “in caso di pressione lunga (se valore oggetto = 1)”)

Questi due parametri permettono di stabilire il periodo di tempo al di sopra del quale la pressione del pulsante viene considerata come pressione lunga. L'intervallo di tempo viene calcolato come segue: Periodo per la pressione lunga = Base * Moltiplicatore.

3 Funzionamento degli oggetti di comunicazione

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
0	Uscita A	Commutazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Switch	Basso
1	Uscita A	Blocco Funzione Tempo	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
2	Uscita A	Operazione forzata	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
3	Uscita A	Scenari	1 Byte	C	-	W	-	-		Basso
4	Uscita A	Stato commutazione	1 bit	C	R	-	T	-	1 bit DPT_BooI	Basso
5	Uscita A	Preavviso luci scala	1 bit	C	-	-	T	-	1 bit DPT_Enable	Basso
6	Uscita A	Porta Logica 1	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_BooI	Basso
7	Uscita A	Porta Logica 2	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_BooI	Basso
8	Uscita B	Commutazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Switch	Basso
9	Uscita B	Blocco Funzione Tempo	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
10	Uscita B	Operazione forzata	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
11	Uscita B	Scenari	1 Byte	C	-	W	-	-		Basso
12	Uscita B	Stato commutazione	1 bit	C	R	-	T	-	1 bit DPT_BooI	Basso
13	Uscita B	Preavviso luci scala	1 bit	C	-	-	T	-	1 bit DPT_Enable	Basso
14	Uscita B	Porta Logica 1	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_BooI	Basso
15	Uscita B	Porta Logica 2	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_BooI	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
0	Commutazione	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.001	C, W
8	Commutazione	Uscita B	1 bit (EIS 1) DPT 1.001	C, W

Questo oggetto viene usato per commutare ON/OFF un'uscita.

Il dispositivo riceve un comando di commutazione mediante l'oggetto commutazione. Se l'uscita è programmata come contatto "normalmente aperto", il relè viene chiuso con un valore di telegramma "1" e aperto con un valore di telegramma "0" (ed è vero il contrario quando è programmato come contatto "normalmente aperto").

1	Bloccare funzione tempo	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.003	C, W
9	Bloccare funzione tempo	Uscita B	1 bit (EIS 1) DPT 1.003	C, W

Questo oggetto è visibile se è stata abilitata la funzione tempo nella finestra dei parametri "X: Funzione". La funzione tempo (ritardo, luci scale e lampeggio) può essere abilitata o disabilitata mediante questo oggetto. Dopo il ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto può essere determinato mediante il parametro "Valore dell'oggetto 'Disabilita funzione tempo' dopo il ripristino della tensione del bus" nella finestra dei parametri "X: Funzione". Si veda il paragrafo 4.2.2 per un esempio applicativo.

Il valore "1" del telegramma fa disabilitare la funzione tempo.

Il valore "0" del telegramma fa abilitare la funzione tempo.

Se la funzione tempo è bloccata è possibile solamente una commutazione senza ritardo.

Permane la posizione dei contatti al momento dell'inibizione e verrà cambiata solamente con il successivo comando di commutazione.

2	Operazione forzata	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.003	C, W
10	Operazione forzata	Uscita B	1 bit (EIS 1) DPT 1.003	C, W

Questo oggetto è visibile se nella finestra dei parametri "Funzione" il parametro "Stato di commutazione nell'operazione forzata" è stato selezionato come oggetto di 1 bit.

Se questo oggetto contiene il valore "1", l'uscita viene forzatamente impostata alla posizione di commutazione programmata che è stata configurata nella finestra dei parametri "Funzione". La posizione forzata del contatto permane finché essa non termina. Ciò accade se viene ricevuto uno "0" mediante l'oggetto "Operazione forzata".

2	Operazione forzata	Uscita A	2 bit (EIS 8) DPT 2.001	C, W
10	Operazione forzata	Uscita B	1 bit (EIS 8) DPT 2.001	C, W

Questo oggetto è visibile se nella finestra dei parametri "Funzione" il parametro "Stato di commutazione nell'operazione forzata" è stato selezionato come oggetto di 2 bit.

L'uscita può essere comandata forzatamente mediante questo oggetto (ad esempio con un controllo di livello più alto). Il valore dell'oggetto definisce direttamente la posizione forzata del contatto:

- "0" o "1": L'uscita non è commutata forzatamente
- "2" : L'uscita è commutata forzatamente su OFF
- "3" : L'uscita è commutata forzatamente su ON

3	Scenari	Uscita A	1 bit non EIS DPT 18.001	C, W
11	Scenari	Uscita B	1 bit non EIS DPT 18.001	C, W

Mediante questo oggetto di comunicazione di 8 bit si può inviare con un telegramma codificato, un comando di scenario.

Il telegramma contiene il numero dello scenario relativo e l'informazione se lo scenario debba essere richiamato oppure se ad esso debba essere assegnato lo stato di commutazione corrente.

L'oggetto di comunicazione è visibile solamente se l'uscita X nella finestra dei parametri "Funzione" è assegnata ad almeno uno scenario a 8 bit.

Formato telegramma (1 byte):

- MXSSSSSS
- (MSB) (LSB)

M:

- 0 – lo scenario viene richiamato
- 1 – lo scenario viene memorizzato (se consentito)

X:

- non usato

S:

- Numero scenario (1 ... 64: 00000000 ... 00111111)

Valore del telegramma di 1 byte EIB / KNX		Significato
decimale	esadecimale	
00 o 64	00h o 40h	Richiama scenario 1
01 o 65	01h o 41h	Richiama scenario 2
02 o 66	02h o 42h	Richiama scenario 3
...
63 o 127	3Fh o 7Fh	Richiama scenario 64
128 o 192	80h o B0h	Memorizza scenario 1
129 o 193	81h o B1h	Memorizza scenario 2
130 o 194	82h o B2h	Memorizza scenario 3
...
191 o 255	AFh o FFh	Memorizza scenario 64

4	Stato Commutazione	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.002	C, R, T
12	Stato Commutazione	Uscita B	1 bit (EIS 1) DPT 1.002	C, R, T

Questo oggetto è sempre visibile.

Il valore dell'oggetto indica direttamente la posizione del contatto del relè.

5	Preavviso Luci scale	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.003	C, T
13	Preavviso Luci scale	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.003	C, T

Questo oggetto diverrà visibile se vengono selezionati la funzione tempo nella finestra dei parametri "X: Tempo" e un oggetto di preavviso mediante il parametro "Preavviso prima del termine luci scale". Il valore dell'oggetto è programmabile e fornisce un preavviso prima che venga spenta la luce delle scale.

Ad esempio, durante l'accensione della luce delle scale, fino all'inizio del tempo di preavviso, si può mandare a questo oggetto uno "0" e al momento del preavviso si può inviare un "1". In questo modo si può attivare un preavviso.

6	Porta logica 1	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.002	C, W
14	Porta logica 1	Uscita B	1 bit (EIS 1) DPT 1.002	C, W

L'oggetto è visibile se è stata abilitata la funzione logica nella finestra dei parametri "X: Funzione". L'uscita X può essere assegnata al primo di due oggetti logici. L'operazione logica deve essere definita nella finestra dei parametri "X: Logica".

L'oggetto commutazione viene collegato innanzitutto all'oggetto "Porta logica 1". Il risultato è poi collegato all'oggetto "Porta logica 2".

Un esempio con grafico di funzionamento si può trovare nel paragrafo 4.2.3.

7	Porta logica 2	Uscita A	1 bit (EIS 1) DPT 1.002	C, W
15	Porta logica 2	Uscita B	1 bit (EIS 1) DPT 1.002	C, W

Mediante questo oggetto l'uscita X può essere assegnata alla seconda funzione logica. L'operazione logica deve essere definita nella finestra dei parametri "X: Logica".

L'oggetto commutazione viene collegato innanzitutto all'oggetto "Porta logica 1". Il risultato è poi collegato all'oggetto "Porta logica 2".

3.1 Pulsante a bilanciere 1/2

3.1.1 Pulsante a bilanciere commutazione

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
16	Pulsante bil. 1	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Enable	Basso
17	Pulsante bil. 1	Commutazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
23	Pulsante bil. 2	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
24	Pulsante bil. 2	Commutazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
34	Pulsante bil. 1	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
35	Pulsante bil. 2	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
16	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T
23	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U

La circuiteria del canale può essere bloccata o abilitata mediante l'oggetto di comunicazione.

Un canale bloccato si comporta come se non ci fosse un segnale d'ingresso. Gli oggetti di comunicazione del canale continuano ad essere disponibili.

17	Commutazione	Pulsante a bilanciere 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T
24	Commutazione	Pulsante a bilanciere 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T

Valore di telegramma:
 "0" OFF
 "1" ON

In conformità coll'impostazione del parametro, questo oggetto di comunicazione può essere commutato dall'azionamento dell'ingresso ON, OFF o Commutazione. Con Commutazione il valore precedente, ad esempio "1", viene commutato direttamente al valore "0". È importante garantire che si possa scrivere dall'esterno l'oggetto di comunicazione. Perciò la trasmissione ciclica viene interrotta o non è possibile.

34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

L'oggetto di comunicazione "Disabilitazione Led" permette di abilitare (1) il led in maniera tale che possa accendersi o spegnersi in funzione del modo di funzionamento selezionato da parametri oppure di disabilitarlo (0) forzandolo in un perenne stato di spegnimento.

3.1.2 Pulsante a bilanciere commutazione

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
16	Pulsante bil. 1	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
17	Pulsante bil. 1	Puls. bil. 1 sup.-commutazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
18	Pulsante bil. 1	Puls. bil. 1 inf.-commutazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
23	Pulsante bil. 2	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
24	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 sup.-commutazione	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
25	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 inf.-commutazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
34	Pulsante bil. 1	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
35	Pulsante bil. 2	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
16	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
23	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

La circuiteria del canale può essere bloccata o abilitata mediante l'oggetto di comunicazione.

Un canale bloccato si comporta come se non ci fosse un segnale d'ingresso. Gli oggetti di comunicazione del canale continuano ad essere disponibili.

17	Puls. bil. Sup. Commutazione	Pulsante a bilanciare 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T
24	Puls. bil. Sup. Commutazione	Pulsante a bilanciare 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T
Valore di telegramma: "0" OFF "1" ON In conformità coll'impostazione del parametro, questo oggetto di comunicazione può essere commutato dall'azionamento dell'ingresso ON, OFF o Commutazione. Con Commutazione il valore precedente, ad esempio "1", viene commutato direttamente al valore "0". È importante garantire che si possa scrivere dall'esterno l'oggetto di comunicazione. Perciò la trasmissione ciclica viene interrotta o non è possibile.				
18	Puls. bil. Inf. Commutazione	Pulsante a bilanciare 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T
25	Puls. bil. Inf. Commutazione	Pulsante a bilanciare 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T
Valore di telegramma: "0" OFF "1" ON In conformità coll'impostazione del parametro, questo oggetto di comunicazione può essere commutato dall'azionamento dell'ingresso ON, OFF o Commutazione. Con Commutazione il valore precedente, ad esempio "1", viene commutato direttamente al valore "0". È importante garantire che si possa scrivere dall'esterno l'oggetto di comunicazione. Perciò la trasmissione ciclica viene interrotta o non è possibile.				
34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciare 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
35	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciare 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W
L'oggetto di comunicazione "Disabilitazione Led" permette di abilitare (1) il led in maniera tale che possa accendersi o spegnersi in funzione del modo di funzionamento selezionato da parametri oppure di disabilitarlo (0) forzandolo in un perenne stato di spegnimento.				

3.1.3 Pulsante a bilanciare dimmer

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
16	Pulsante bil. 1	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
17	Pulsante bil. 1	Commutazione	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
18	Pulsante bil. 1	Dimmerizzazione rel.	4 bit	C	-	W	T	U	3 bit controlled DPT_Control_Dimming	Basso
23	Pulsante bil. 2	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
24	Pulsante bil. 2	Commutazione	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
25	Pulsante bil. 2	Dimmerizzazione rel.	4 bit	C	-	W	T	-	3 bit controlled DPT_Control_Dimming	Basso
34	Pulsante bil. 1	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Enable	Basso
35	Pulsante bil. 2	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
16	Disabilitazione	Pulsante a bilanciare 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U
23	Disabilitazione	Pulsante a bilanciare 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W
La circuiteria del canale può essere bloccata o abilitata mediante l'oggetto di comunicazione. Un canale bloccato si comporta come se non ci fosse un segnale d'ingresso. Gli oggetti di comunicazione del canale continuano ad essere disponibili.				
17	Commutazione	Pulsante a bilanciare 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T,U
24	Commutazione	Pulsante a bilanciare 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T
Valore di telegramma: "0" OFF "1" ON				

In conformità coll'impostazione del parametro, questo oggetto di comunicazione può essere commutato dall'azionamento dell'ingresso ON, OFF o Commutazione. Con Commutazione il valore precedente, ad esempio "1", viene commutato direttamente al valore "0". È importante garantire che si possa scrivere dall'esterno l'oggetto di comunicazione. Perciò la trasmissione ciclica viene interrotta o non è possibile.

18	Dimmerizzazione rel.	Pulsante a bilanciare 1	Dimmerizzazione_ Controllo_DPT_3 bit	C,W,T,U
25	Dimmerizzazione rel.	Pulsante a bilanciare 2	Dimmerizzazione_ Controllo_DPT_3 bit	C,W,T

Un'operazione lunga all'ingresso ha l'effetto che tramite questo oggetto di comunicazione viene trasmesso sul bus un comando di regolazione "PIÙ CHIARO" o "PIÙ SCURO". Al termine del comando all'ingresso viene trasmesso un comando Stop.

34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciare 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
35	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciare 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

L'oggetto di comunicazione "Disabilitazione Led" permette di abilitare (1) il led in maniera tale che possa accendersi o spegnersi in funzione del modo di funzionamento selezionato da parametri oppure di disabilitarlo (0) forzandolo in un perenne stato di spegnimento.

3.1.4 Pulsante a bilanciare tapparella

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
16	Pulsante bil. 1	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
17	Pulsante bil. 1	Tapparella Su / Giù	1 bit	C	-	-	T	-	1 bit DPT_UpDown	Basso
18	Pulsante bil. 1	Stop/Lamella Su - Giù	1 bit	C	-	-	T	-		Basso
23	Pulsante bil. 2	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
24	Pulsante bil. 2	Tapparella Su/Giù	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_UpDown	Basso
25	Pulsante bil. 2	Stop/Lamella Su - Giù	1 bit	C	-	W	T	U		Basso
34	Pulsante bil. 1	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
35	Pulsante bil. 2	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Enable	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
16	Disabilitazione	Pulsante a bilanciare 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
23	Disabilitazione	Pulsante a bilanciare 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U

La circuiteria del canale può essere bloccata o abilitata mediante l'oggetto di comunicazione.

Un canale bloccato si comporta come se non ci fosse un segnale d'ingresso. Gli oggetti di comunicazione del canale continuano ad essere disponibili.

17	Tapparella su-giù	Pulsante a bilanciare 1	Su_Giù_DPT 1 bit	C,T
24	Tapparella su-giù	Pulsante a bilanciare 2	Su_Giù_DPT 1 bit	C,W,T,U

Questo oggetto di comunicazione trasmette sul bus un comando di movimento della tapparella (SU o GIÙ).

18	Stop/Lamella su-giù	Pulsante a bilanciare 1	Fase_DPT 1 bit	C,T
25	Stop/Lamella su-giù	Pulsante a bilanciare 2	Fase_DPT 1 bit	C,W,T,U

Valore di telegramma:
 "0" OFF
 "1" ON

In conformità coll'impostazione del parametro, questo oggetto di comunicazione può essere commutato dall'azionamento dell'ingresso ON, OFF o Commutazione. Con Commutazione il valore precedente, ad esempio "1", viene commutato direttamente al valore "0". È importante garantire che si possa scrivere dall'esterno l'oggetto di comunicazione. Perciò la trasmissione ciclica viene interrotta o non è possibile.

34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
35	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T

L'oggetto di comunicazione "Disabilitazione Led" permette di abilitare (1) il led in maniera tale che possa accendersi o spegnersi in funzione del modo di funzionamento selezionato da parametri oppure di disabilitarlo (0) forzandolo in un perenne stato di spegnimento.

3.1.5 Pulsante a bilanciere scenari

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
16	Pulsante bil. 1	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
17	Pulsante bil. 1	Puls bil. 1 Sup.: Scenario A	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
18	Pulsante bil. 1	Puls bil. 1 Sup.: Scenario B	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
19	Pulsante bil. 1	Puls bil. 1 Sup.: Scenario C	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
20	Pulsante bil. 1	Puls bil. 1 Sup.: Scenario D	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
21	Pulsante bil. 1	Puls bil. 1 Sup.: Scenario E	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
22	Pulsante bil. 1	Memorizza scenario	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
23	Pulsante bil. 2	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
24	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 sup.: scenario A	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
25	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 sup.: scenario B	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
26	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 sup.: scenario C	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
27	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 sup.: scenario D	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Switch	Basso
28	Pulsante bil. 2	Puls. bil. 2 sup.: scenario E	1 bit	C	-	W	T	-	1 bit DPT_Switch	Basso
29	Pulsante bil. 2	Memorizza scenario	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
34	Pulsante bil. 1	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
35	Pulsante bil. 2	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
16	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
23	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

La circuiteria del canale può essere bloccata o abilitata mediante l'oggetto di comunicazione.

Un canale bloccato si comporta come se non ci fosse un segnale d'ingresso. Gli oggetti di comunicazione del canale continuano ad essere disponibili.

17,18,19 20.21	Puls. bil. 1 Sup.: Scenario A/B/C/D/E	Pulsante a bilanciere 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T,U
24,25,26 27.28	Puls. bil. 2 Sup.: Scenario A/B/C/D/E	Pulsante a bilanciere 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W,T,U

Questo oggetto di comunicazione trasmette sul bus i seguenti valori per soddisfare l'impostazione dello scenario.

valore a 1-Byte [ON/OFF]

EIS 1

DPT 1.001 comando commutazione

22	Memoria scenario	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U
29	Memoria scenario	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U

Questo oggetto di comunicazione appare solamente con l'opzione "valore dell'oggetto = 1".

Questa opzione può essere impostata nel parametro "Memorizza scenario". Questo oggetto di comunicazione viene usato per iniziare la memorizzazione dello scenario attraverso il bus.

La funzione dipende dal tipo di memorizzazione di scenario.

34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
35	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

L'oggetto di comunicazione "Disabilitazione Led" permette di abilitare (1) il led in maniera tale che possa accendersi o spegnersi in funzione del modo di funzionamento selezionato da parametri oppure di disabilitarlo (0) forzandolo in un perenne stato di spegnimento.

3.1.6 Pulsante a bilanciere scenari 8 bit

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
16	Pulsante bil. 1	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
17	Pulsante bil. 1	Scenario 8 bit	1 Byte	C	-	W	T	U		Basso
22	Pulsante bil. 1	Memorizza scenario	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
23	Pulsante bil. 2	Disabilitazione	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
24	Pulsante bil. 2	Scenario 8 bit	1 Byte	C	-	W	T	U		Basso
29	Pulsante bil. 2	Memorizza scenario	1 bit	C	-	W	T	U	1 bit DPT_Enable	Basso
34	Pulsante bil. 1	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso
35	Pulsante bil. 2	Disabilitazione led	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Enable	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
16	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
23	Disabilitazione	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

La circuiteria del canale può essere bloccata o abilitata mediante l'oggetto di comunicazione.

Un canale bloccato si comporta come se non ci fosse un segnale d'ingresso. Gli oggetti di comunicazione del canale continuano ad essere disponibili.

17	Scenario 8 bit	Pulsante a bilanciere 1	Valore_contatore_ senza_firma_DPT_1 byte	C,W,T,U
24	Scenario 8 bit	Pulsante a bilanciere 2	Valore_contatore_ senza_firma_DPT_1 byte	C,W,T,U

Questo oggetto di comunicazione trasmette sul bus i seguenti valori per soddisfare l'impostazione dello scenario.

valore a 1-Byte [ON/OFF]

EIS 1

DPT 1.001 comando commutazione

22	Memorizza scenario	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U
29	Memorizza scenario	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W,T,U

Questo oggetto di comunicazione appare solamente con l'opzione "valore dell'oggetto = 1".

Questa opzione può essere impostata nel parametro "Memorizza scenario". Questo oggetto di comunicazione viene usato per iniziare la memorizzazione dello scenario attraverso il bus.

La funzione dipende dal tipo di memorizzazione di scenario.

34	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 1	Abilita_DPT 1 bit	C,W
35	Disabilitazione led	Pulsante a bilanciere 2	Abilita_DPT 1 bit	C,W

L'oggetto di comunicazione "Disabilitazione Led" permette di abilitare (1) il led in maniera tale che possa accendersi o spegnersi in funzione del modo di funzionamento selezionato da parametri oppure di disabilitarlo (0) forzandolo in un perenne stato di spegnimento.

3.1.7 Gestione diretta dei led

Numero	Nome	Funzione oggetto	Lunghezza	C	R	W	T	U	Tipo dati	Priorità
30	Pulsante bil. 1	Led superiore	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Switch	Basso
31	Pulsante bil. 1	Led inferiore	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Switch	Basso
32	Pulsante bil. 2	Led superiore	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Switch	Basso
33	Pulsante bil. 2	Led inferiore	1 bit	C	-	W	-	-	1 bit DPT_Switch	Basso

Nr.	Funzione	Nome oggetto	Tipo dato	Flag
30	Led Superiore	Pulsante a bilanciere 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W
32	Led Superiore	Pulsante a bilanciere 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W
Mediante quest'oggetti di comunicazione è possibile pilotare direttamente lo stato dei led superiori attraverso il bus. Per accenderli basterà inviare un telegramma contenente il valore 1, 0 per spegnerli.				
31	Led Inferiore	Pulsante a bilanciere 1	Commuta_DPT 1 bit	C,W
33	Led Inferiore	Pulsante a bilanciere 2	Commuta_DPT 1 bit	C,W
Mediante quest'oggetti di comunicazione è possibile pilotare direttamente lo stato dei led inferiori attraverso il bus. Per accenderli basterà inviare un telegramma contenente il valore 1, 0 per spegnerli.				

4 Tabella dei codici del telegramma di scenario 8 bit

Bit no.	7	6	5	4	3	2	1	0	Scene no.	Recall (A)/ Store (S)
0	00	00	00	00	00	00	00	00	1	A
1	01	00	00	00	00	00	00	01	2	A
2	02	00	00	00	00	00	01	03	3	A
3	03	00	00	00	00	00	01	04	4	A
4	04	00	00	00	00	01	00	05	5	A
5	05	00	00	00	00	01	00	06	6	A
6	06	00	00	00	00	01	01	07	7	A
7	07	00	00	00	00	01	01	08	8	A
8	08	00	00	00	01	00	00	09	9	A
9	09	00	00	00	01	00	01	10	10	A
10	0A	00	00	00	01	00	01	11	11	A
11	0B	00	00	00	01	00	01	12	12	A
12	0C	00	00	00	01	00	00	13	13	A
13	0D	00	00	00	01	00	01	14	14	A
14	0E	00	00	00	01	00	01	15	15	A
15	0F	00	00	00	01	00	01	16	16	A
16	10	00	00	00	01	00	00	17	17	A
17	11	00	00	00	01	00	00	18	18	A
18	12	00	00	00	01	00	01	19	19	A
19	13	00	00	00	01	00	01	20	20	A
20	14	00	00	00	01	00	00	21	21	A
21	15	00	00	00	01	00	01	22	22	A
22	16	00	00	00	01	00	01	23	23	A
23	17	00	00	00	01	00	01	24	24	A
24	18	00	00	00	01	00	00	25	25	A
25	19	00	00	00	01	00	00	26	26	A
26	1A	00	00	00	01	00	01	27	27	A
27	1B	00	00	00	01	00	01	28	28	A
28	1C	00	00	00	01	00	00	29	29	A
29	1D	00	00	00	01	00	01	30	30	A
30	1E	00	00	00	01	00	01	31	31	A
31	1F	00	00	00	01	00	01	32	32	A
32	20	00	00	00	01	00	00	33	33	A
33	21	00	00	00	01	00	00	34	34	A
34	22	00	00	00	01	00	00	35	35	A
35	23	00	00	00	01	00	00	36	36	A
36	24	00	00	00	01	00	00	37	37	A
37	25	00	00	00	01	00	00	38	38	A
38	26	00	00	00	01	00	00	39	39	A
39	27	00	00	00	01	00	00	40	40	A
40	28	00	00	00	01	00	00	41	41	A
41	29	00	00	00	01	00	00	42	42	A
42	2A	00	00	00	01	00	00	43	43	A
43	2B	00	00	00	01	00	00	44	44	A
44	2C	00	00	00	01	00	00	45	45	A
45	2D	00	00	00	01	00	00	46	46	A
46	2E	00	00	00	01	00	00	47	47	A
47	2F	00	00	00	01	00	00	48	48	A
48	30	00	00	00	01	00	00	49	49	A
49	31	00	00	00	01	00	00	50	50	A
50	32	00	00	00	01	00	00	51	51	A
51	33	00	00	00	01	00	00	52	52	A
52	34	00	00	00	01	00	00	53	53	A
53	35	00	00	00	01	00	00	54	54	A
54	36	00	00	00	01	00	00	55	55	A
55	37	00	00	00	01	00	00	56	56	A
56	38	00	00	00	01	00	00	57	57	A
57	39	00	00	00	01	00	00	58	58	A
58	3A	00	00	00	01	00	00	59	59	A
59	3B	00	00	00	01	00	00	60	60	A
60	3C	00	00	00	01	00	00	61	61	A
61	3D	00	00	00	01	00	00	62	62	A
62	3E	00	00	00	01	00	00	63	63	A
128	80	100	000	000	000	000	000	1	S	
129	81	100	000	000	000	000	001	2	S	
130	82	100	000	000	000	000	010	3	S	
131	83	100	000	000	000	000	011	4	S	
132	84	100	000	000	000	000	000	5	S	
133	85	100	000	000	000	000	001	6	S	
134	86	100	000	000	000	000	001	7	S	
135	87	100	000	000	000	000	001	8	S	
136	88	100	000	000	000	000	000	9	S	
137	89	100	000	000	000	000	001	10	S	
138	8A	100	000	000	000	000	001	11	S	
139	8B	100	000	000	000	000	001	12	S	
140	8C	100	000	000	000	000	000	13	S	
141	8D	100	000	000	000	000	001	14	S	
142	8E	100	000	000	000	000	001	15	S	
143	8F	100	000	000	000	000	001	16	S	
144	90	100	000	000	000	000	000	17	S	
145	91	100	000	000	000	000	001	18	S	
146	92	100	000	000	000	000	001	19	S	
147	93	100	000	000	000	000	001	20	S	
148	94	100	000	000	000	000	000	21	S	
149	95	100	000	000	000	000	001	22	S	
150	96	100	000	000	000	000	001	23	S	
151	97	100	000	000	000	000	001	24	S	
152	98	100	000	000	000	000	000	25	S	
153	99	100	000	000	000	000	001	26	S	
154	9A	100	000	000	000	000	001	27	S	
155	9B	100	000	000	000	000	001	28	S	
156	9C	100	000	000	000	000	000	29	S	

Bit no.	7	6	5	4	3	2	1	0	Scene no.	Recall (A)/ Store (S)
157	9D	100	000	000	000	000	000	001	30	S
158	9E	100	000	000	000	000	000	001	31	S
159	9F	100	000	000	000	000	000	001	32	S
160	A0	100	000	000	000	000	000	000	33	S
161	A1	100	000	000	000	000	000	001	34	S
162	A2	100	000	000	000	000	000	001	35	S
163	A3	100	000	000	000	000	000	001	36	S
164	A4	100	000	000	000	000	000	001	37	S
165	A5	100	000	000	000	000	000	001	38	S
166	A6	100	000	000	000	000	000	001	39	S
167	A7	100	000	000	000	000	000	001	40	S
168	A8	100	000	000	000	000	000	000	41	S
169	A9	100	000	000	000	000	000	001	42	S
170	AA	100	000	000	000	000	000	001	43	S
171	AB	100	000	000	000	000	000	001	44	S
172	AC	100	000	000	000	000	000	000	45	S
173	AD	100	000	000	000	000	000	001	46	S
174	AE	100	000	000	000	000	000	001	47	S
175	AF	100	000	000	000	000	000	001	48	S
176	B0	100	000	000	000	000	000	000	49	S
177	B1	100	000	000	000	000	000	001	50	S
178	B2	100	000	000	000	000	000	001	51	S
179	B3	100	000	000	000	000	000	001	52	S
180	B4	100	000	000	000	000	000	000	53	S
181	B5	100	000	000	000	000	000	001	54	S
182	B6	100	000	000	000	000	000	001	55	S
183	B7	100	000	000	000	000	000	001	56	S
184	B8	100	000	000	000	000	000	000	57	S
185	B9	100	000	000	000	000	000	001	58	S
186	BA	100	000	000	000	000	000	001	59	S
187	BB	100	000	000	000	000	000	001	60	S
188	BC	100	000	000	000	000	000	000	61	S
189	BD	100	000	000	000	000	000	001	62	S
190	BE	100	000	000	000	000	000	000	63	S

Contatti

ABB SACE

Una divisione di ABB S.p.A.

Serie civile, Home e Building automation

Viale dell'Industria, 18

20010 Vittuone (MI), Italia

Tel.: +39 02 9034 1

Fax: +39 02 9034 7609

www.abb.it/mylos

www.abb.com

Dati e immagini non sono impegnativi. In funzione dello sviluppo tecnico e dei prodotti, ci riserviamo il diritto di modificare il contenuto di questo documento senza alcuna notifica.

Copyright 2012 ABB. All right reserved.



da lunedì al sabato
dalle ore 9.00 alle ore 19.00

2CSN600006D0901